THE BACKSTABBER

NR: 24
Pris: 18 kroner

Oktober 1993
Årgang: 3



The Backstabber feirer nå 3 års jubileum.

Spilleder: Borger Borgersen
Bølerskrenten 24
0691 OSLO
Telefon: 22778489 (08-16)
22278347 (16-24)
Personsøker: 096-98623
Postgirokonto: 0825 0976829

Innleveringsfrist for neste trekk: torsdag 21. oktober 1993

INNHOLDSFORTEGNELSE

LEDER

Velkommen til 24. nummer av "THE BACKSTABBER". Antall abonnenter er nå 44 (+ 1 med fellesabonnement). I tillegg er det 8 med Unitedabonnement.

Merk at deadline nå er flyttet fra fredag til torsdag.

Spill 1993B er ikke med i dette nummeret av The Backstabber. Dette skyldes at trekk fra to spillere er blitt borte. GM Inge Kjøl vil imidlertid ettersende resultatene fra dette spillet så snart trekkene har blir funnet eller rekonstruert.

Youngstown 13B er nå endelig slutt. Suveren seierherre ble Per Arne Flø med Transvaal. Per Arne Flø topper forøvrig ratinglisten med utrolige 1998 poeng.

I sommer spilte 14 Youngstown interesserte Youngstown 14B hos Trond Botnen. Spillet ble en suksess. Les mer om dette i Anders Færdens innlegg i brevspalten.

Regncon 2 arrangeres i Bergen 8-10 oktober. Se egen artikkel for nærmere informasjon om Regncon 2.

I 1938 diplomacy er det foreslått en rekke regelendringer. Detaljene finner man i brevspalten.

På ratinglisten har Per Arne Flø oppnådd den utrolige poengscoren 1998. Han blir sannsynligvis den første som bryter den "umulige" barrieren 2000. Hvis kan holder sin rating til spill 10 blir han ILLUMINATUS.

UNITED sesongen er nå endelig slutt. Vinnere i hver divisjon ble The Wild Hunt (Lars Roger Moe), Dictator Team (Jon Sagberg) og Kremlin BK (Carl Fredrik Lødding).
Neste sesong starter neste gang. Det er to ledige plasser til UNITED. Interesserte kan kontakte meg og de vil få tilsendt regler samt skjema for å generere eget lag. De nye lagene vil havne i 3. divisjon slik at motstanden skulle bli overkommelig. Man slipper med andre ord å bli en kasteball.

Ellers nærmer HexCON i Trondheim seg med stormskritt. Foreløpig vet jeg ingen ting om opplegget, men HexCON arrangeres som vanlig den første helgen i november. Nærmere informasjon komme i neste backstabber.

På den politiske front er jeg og mange med meg i sjokktilstand etter det triste stortingsvalget. Det at Høyre skulle bli mindre enn Senterpartiet var det vel svært få som ventet. Jeg venter med skrekk og gru at bondemafiaen skal herje vilt på Stortinget med økte skatter, mer reguleringer og økte overføringer til bøndene. Høyre har gjort tidenes dårligste valg (Ja, ja man kan vel ikke vente annet med tilhengere som Anders Schrøder og meg).
På den annen side ble Senterpartiets fremgang kompensert ved at Sosialistisk Venstreparti gikk sterkt tilbake (Heikki Holmås & co. må ha gjort en dårlig jobb).
Mer positivt var det at Venstre kom tilbake igjen på Stortinget med 1 mandat fra Hordaland. Dette tyder på at Trond Botnen & co. har jobbet bra. Synd at ikke Odd Einar Dørum kom inn i Oslo istedet for Rød Valgallianses Erling Folkvord. Trond Botnen kan nå endelig slappe av etter at målet med å få Venstre tilbake på Stortinget er oppnådd. Nå har du ikke unnskyldning lenger Trond for ikke å skrive artikler eller diplomatisere!!!

Ellers er det nå temmelig nøyaktig 3 år siden 1. nummer av The Backstabber kom ut (under navnet Diplomacy bulletinen). La oss håpe at The Backstabber kommer rut i minst 3 år til.

Hilsen Borger Borgersen

SVARTELISTEN

Spillerne som står i fare for å ikke få The Backstabber mer vil stå på svartelisten. Grunnen til at en spiller havner på svartelisten er at han enten ikke har levert inn trekk siste gang eller at han har overtrukket spillkontoen.

Følgende spillere har den tvilsomme æren av å havne på denne rundes svarteliste:

Kjartan Bergslid, Georg Smidt Børresen, Jarl Eidsvåg, Niklas Jansson, Carl Fredrik Lødding, Patrick Sahlstrøm, Anders Schrøder

Disse spillerne vil ikke få neste nummer av The Backstabber dersom de ikke sørger for at sin spillkonto kommer på pluss.

VENTELISTEN

Følgende spillere er registrert på venteliste for spill:

Fog of war 6: A:Fredrik Ørlyng, R:Carl Fredrik Lødding, I:Niklas Jansson, E:Patrick Sahlstrøm, G:Vidar Hald, T:Eirik Solem. F: Karl Stengård. NB: Dette spillet starter ennå ikke opp.

Youngstown 14b: (Galactica) Fullt. R:Lars Roger Moe, F:Inge Kjøl, E:Heikki Holmås, IN:Pål Graff, B:Trond Botnen, SAF:Eirik Solem, AUS:Anders Haavie, K:Erik Høgh Iversen, G:Bård Lilleeng, A:Sigurd Eskeland, T:Patrick Sahlstrøm, I:Erik Andersen, U:Vidar Hald, J:Pål Suhrke. Spillet starter ikke opp ennå (venter på at Youngstown 13b skal slutte).

1993d: Håkon Alstaheim, Carl Fredrik Lødding, Erik Fossen, Tore Marius Haukland, Georg Smidt Børresen, Tore Godager. 1 plass ledig.

Gunboat 6: 2 plasser ledig.

1938 Diplomacy "Overlord" (trekk to ganger pr. måned). Inge Kjøl (G), Heikki Holmås (I), Jon Sagberg (F) og Oddgeir Drevdal (B), Tore Godager (R).

REGNCON 2

Regncon 2 arrangeres i Bergen fra 8.10.93 til 10.10.93. Dørene åpnes fredag kl. 0900 og lukkes søndag kl. 1500.

Regncon arrangeres ved Bergen Katedralskole og koster kr. 175 for hele helgen. Av faciliteter fremheved primært et meget god kantine som serverer skikkelig middag (ordentlig varmmat, ikke junk-food) og en ekte frokost (rundstykker, yoghurt, juice osv.). Kantinen vil være oppe 24 timer i døgnet hvor kald brus, sjokolade, snacks blir servert i tillegg til ordentlig mat. Regncon har også en stor gymsal med matter for overnatting. Overnattingsgjestene kan dessuten disponere en garderobe med 20 dusjer.

På Regncon vil dørene være åpne 24 timer i døgnet. Det betyr at man kan spille hele natten om ønskelig.

Hovedattraksjoner på Regncon vil være:
Diplomacy (selvfølgelig)
Gruppeturneringer (Vampire/Call of Cthulhu)

Seminarer med inviterte celebriteter (blant annet en kjent forfatter som vi informere om hvordan bygge opp en rollespillverden, hvordan generere personbakgrunner, hvordan bygge opp et ordentlig plott osv.)
Demo av martial arts (Kendo og Jiu-jitsu).
NM i kamprop (med dB-måler).
NM i Tolkienologi.
Turneringer i de vanlige (og mindre vanlige) rolle- og brettspill.

Påmelding skjer til: Regncon, Postboks 299, 5001 BERGEN
Postgirokonto: 0805 4432993

Backstabbere kan melde seg på innen 26. september 1993. Backstabbere er også sikret plass i diplomacyturneringen. Merk postgiroblanketten "Backstabber" og skriv hvilke spill du ønsker å være med i. For detaljerte opplysninger om hvilke spill som arrangeres (og når de arrangeres) kan man ringe Heikki Holmås eller Erik Fossen. PS: Diplomacyturneringen arrangeres på lørdag slik at man ikke må komme på fredag.

20 RETTE

13 lesere sendte inn svar på spørrekonkurransen og seieren gikk til Sveinung Svea med hele 20 rette igjen. Sammenlagt ligger Sveinung Svea i tet med 75 poeng.

Svar: 4. **spørrerunde.**

1. Enola Gay (6). Oppkalt etter moren til piloten.
2. Harald Hardråde (12).
3. Richard Strauss (9).
4. Beethovens 9. symfoni. "Til gleden" (9).
5. Tormod Hermansen (9).
6. Oksygen (12).
7. Trond Viggo Torgersen (13).
8. Golf (9). Eagle er 2 slag under par. Bogey er 1 slag over par.
9. Jürgen Prochnow (3).
10. Sean Connery (13).
11. Eritrea (11).
12. Stuttgart (8).
13. ca. 2.6G (ca. 25 m/s2). (5)
14. 2.32m satt av Steinar Hoen (6).
15. Regnskogene er "jordens lunger" og produserer en stor del av jordens oksygen. Regnskogene motvirker drivhuseffekten. (12).
16. Venstre (13).
17. Atlas (11).
18. Han fikk et garnnøste av Ariadne som han brukte i labyrinten. På vei ut igjen nøstet han opp igjen garntråden og kom seg ut (12).
19. De har alle arrangert spillkongresser (13).
20. De er provinser i Tyskland i Youngstown 14B.

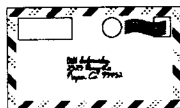
Tabell etter 4 runde:

1. Sveinung Svea	20	75
2. Trygve Leivestad	18	73
3. Eirik Solem	15	67
4. Sigurd Eskeland	18	64
5. Ingvar Kjøl	11	59
6. Trond Botnen	14	56
6. Leif Kjetil Tviberg	16	56
8. Anders Schrøder	9	54
9. Carl Fredrik Lødding	19	52
10. Pål Graff	14	50
11. Sverre Vigander	12	43
12. Tore Godager	13	24
13. Johannes Berg	18	18

Spørsmål: 5. **spørrerunde.**

1. Hvilken tysk pansergeneral regnes som "oppfinneren" av "blitzkrieg" ?
2. Hva kaltes de alliertes invasjon av Sør-Frankrike høsten 1944 (den startet et par måneder etter "Operation Overlord") ?
3. Hvem har laget musikken til følgende filmer: "ET", "Starwars", "Superman", "Indiana Jones"og "Jurassic Park" ?
4. Hvem har skrevet musikken til "Bladerunner" ?
5. Hva var den britiske statsminister Neville Chamberlains famøse utsagn etter møtet med Adolf Hitler i Munchen i 1938 om Tsjekkoslovakias fremtid ?
6. Hva var den tyske fører Adolf Hitlers like beryktede utsagn etter det samme møtet ?
7. Tyske hvitviner kommer hovedsakelig fra distrikt ved to tyske elver. Hvilke elver ?
8. Fra hvilket land kommer Heineken ølet opprinnelig fra?
9. Hvem spilte den mannlige barnehagelæreren i "Kindergarten Cop" ?
10. Hva er en velociraptor ?
11. Hva heter verdens dypeste innsjø ?
12. Hvor ligger Aswan-dammen ?
13. Hvilket stjernebilde ligger langs ekliptikken (solbanen), men er ikke et stjernetegn (Væren, Tyren, Løven osv.) ?
14. Hva betyr det amerikanske uttrykket "Catch 22" for noe?
15. Hvor mange land skal delta i fotball VM 1994 ?
16. Hva er Monza, Spa, Silverstone, Hockenheim og Magny Cours ?
17. PC brukere har sikkert vært borti utrykkene RAM og ROM. Hva er det for noe ?
18. Hvilken navn er foreslått på den nye flyselskapet som oppstår når (hvis) SAS. KLM, Swissair og Austrian Airlines slår seg sammen.
19. Hva er Courier, Helvetica og Roman for noe ?
20. Hva slags signal finner man i frekvensbåndet 87.5 MHz-108 MHz ?

BREVSPALTEN



RATINGLISTEN

Per Arne Flø	1998	4
AMN Anders Schrøder Amundsen	1794	14
PRA Trond K. Botnen	1791	18
AMN Lars Roger Moe	1758	13
AMN Heikki Holmås	1751	12
Erik Fossen	1746	7
PRA Borger Borgersen	1742	10
Ingvar Kjøl	1737	7
PRA Inge Kjøl	1734	15
PRA Tore Godager	1700	17
Sigurd Eskeland	1670	5
Kjartan Bergslid	1645	3
Anders Færden	1637	9
Øystein Flø	1622	4
Joakim Spångberg	1613	6
Sveinung Svea	1610	7
Pål Graff	1589	8
Hans Kristian Rognstad	1571	3
Carl Fredrik Lødding	1562	6
Stein Hammer	1558	9
Georg Smidt Børresen	1557	6
Fredrik Ørlyng	1547	15
Joakim Kosmo	1457	3
Torbjørn Oksefjell	1449	3
Niklas Jansson	1439	3
Eirik Solem	1424	5
Sverre Vigander	1229	3

Ratet siden sist: 3 private spill, Youngstown 13B

En del beryktede backstabbere har fått *klengenavn*. Disse er:
Borger "den slu" Borgersen.
Tore "den uberegnlige" Godager.
Anders "den upålitelige" Schrøder.
Trond "den utspekulerte" Botnen.
Inge "den grådige" Kjøl.
Heikki "den overbevisende" Holmås.
Lars Roger "den bedagelige" Moe.
Pål "den utålmodige" Graff.
Fredrik "den kaotiske" Ørlyng.
Stein "den trofaste" Hammer.
Sveinung "den godtroende" Svea.
Sigurd "den ivrige" Eskeland.
Anders "den kyniske" Færden.
Per Arne "den uovervinnelige" Flø.
Ingvar "den usynlige" Kjøl.
Erik "den pågående" Fossen.
Jon "den misfornøyde" Sagberg.
Olav "den utrolige" Marstokk.
Øystein "den beregnende" Flø.

POLITIKK

Jon Sagberg-Øystein Flø: Det virker som du gir meg skylden for at du ikke kan diskutere med meg. Du sier at det jeg skriver bare er Bullshit. Hva med å forklare det nærmere. Du må ha store problemer med deg selv hvis du ikke kan legge en begrunnelse bak påstanden din. Etter det jeg har fått inntrykk av så er du en som ikke aksepterer at folk ikke tenker som deg. Ikke kan du diskutere satanisme, anarkisme, nazisme eller fri innvandring. Må man være en kristen gjennomsnittsnordmann for at du skal akseptere å diskutere med noen. Det må være kirken som har inndoktrinert deg i hva som er rett og galt. De som er en trussel mot kirken må en ikke være borti. Det kunne jo være en ble overbevist. Død over de vantro. Faktisk forstår jeg ikke hvorfor du ikke hopper over de innleggene jeg har skrevet. Det ville sikkert spare deg for mye irritasjon.

[Borger-Jon Sagberg: Jeg tror at grunnen til at Øystein Flø og mange andre ikke gidder å svare på dine innlegg nok skyldes at det ikke er noen mening i å diskutere de påstander du kommer med. Hovedgrunnen til dette er at du selv ikke alltid mener det du skriver, men kun ønsker å provosere andre (du har selv innrømmet dette pr. telefon). Ved å unnlate å svare på dine provoserende innlegg unngår man i å havne i en seriøs debatt hvor du egentlig ikke ønsker noen seriøs debatt. Jeg husker selv hvordan jeg viklet meg inn i en debatt med deg angående ratingsystemet. Problemet var uansett hva jeg sa så var det noe galt som du måtte "debattere" videre. Det betød at man aldri fikk avsluttet debatten. En viktig forutsetning for en god debatt er at begge parter går inn med åpent sinn og ikke altfor bastante meninger. Jeg har ganske ofte etter en debatt fått et mer nyansert syn på en sak. Jeg innrømmer at jeg selv kan være plaget med å komme med altfor bastante meninger i en debatt, men jeg er ofteste seriøs når jeg debatterer. Det burde du også bli etterhvert. Da vil leserne begynne å svare på dine innlegg. Det nytter ikke å provosere folk gang på gang. Tilslutt bryr ingen seg om provokasjonene. PS: Fornærmelser (ala du må ha store problemer med deg selv...) mot andre i en debatt fører oftest til den motsatte av den ønskede effekt. De er derfor ikke nødvendige.]

UNITED

Jon Sagberg-Øystein Flø: Jeg må desssverre skuffe deg med å si at jeg faktisk ikke ble utslått av cupen fordi du flyttet alt til midtbanen. Sansynligvis svekket dette dine sjanser for å vinne, for forsvaret mitt var veldig svakt og derfor hadde det lønnt seg for deg å satse på angrep. Oddsene var faktisk på min side i kampen. Dersom en tar med straffekonk så var mine sjanser for å vinne 2/3. Den eneste sjansen for å slå et lag med høyt angrep høyt angrep er å ha høyt forsvar +libero og litt i midtbane. Men er det så lett å få det lille i midtbane. Hvis du tenker deg at to lag har 10 i alle spillere. Dette er ikke usansynlig etter noen runder i neste sesong. Hjemmelaget har får da 20-20-57, mens hjemmelaget satser alt i forsvar og får 50-20-20. Ved hjelp av liberoen får hjemmelaget ingen skudd. Men tenk om hjemmelaget i stedet setter 20-57-20. Da vil jo hjemmelaget sansynligvis vinne. Derfor er det mest lønnsomt å sette 20-20-50. Hjemmelaget får da 27 skudd, mens bortelaget får 20 skudd. Liberoene og Keeperene slipper inn omtrent 1 av 10 skudd. Rent teoretisk ville jo hjemmelaget vinne og derfor ville det være ulønnsomt å satse på denne oppstillingen. Men når det er snakk om så få skudd, så kan en ikke tenke slik. for det er altfor få skudd til at den teorien vil slå gjennom. Med en slik oppstilling vil det være nærmest tilfeldig hvem som vinner. Og denne tenkemåten tvinger hjemmelaget til å sette alt i angrep. Det nytter ikke å overspille noen på midtbanen, selv om du tror det. Men dersom du ikke tror min teori slår gjennom, så vil det bare være lønnsomt for bortelaget å satse på forsvar, for da har han sjansen til å få uavgjortkamp. Satser han på midtbane vil han få

15 skudd dersom hjemmelaget har satset på angrep og 0 skudd dersom hjemmelaget har satset på midtbane, mens hjemmelaget får 27 skudd dersom han har satset på angrep og 3skudd dersom han satser på midtbane. Dersom du nå ikke tror på min tilfeldighetsteori, så vil altså hjemmelaget alltid vinne på å satse alt på midtbane, mens bortelaget vil tape minst på å satse på midtbane. Skal det bli uavgjort, så må hjemmebane satse på angrep og bortebane satse på forsvar. Da vil det det laget som starter med mest poeng antagelig vinne. Det eneste som kan ta fra han seieren er kjøp av nye spillere. Siden liberoen min nesten i samtlige lamper har sluppet inn mer en han egentlig skulle, så tror jeg ikke på dette.

Jon Sagberg-Borger: Jeg foreslår at alle kan forandre på spillerene sine etter denn sesongen og at alle lagene i 1.divisjon f.eks. mister 25% av poengene i tillegg til det en mister for alder, 2.divisjon 30%, 3. divisjon 35%. I tillegg kan du jo finne på et system for poengbereging av gamle og nye spillere. Det har jo kommet så mange nye lag folk i seriene som har kunnet lage nye lag. Dette har jo gått utover de som startet tidlig og ikke forsto reglene helt og derfor har laget dårlige lag. De som har kommet etter har jo visst hvordan en bør lage lagene. Dette har jo ført til at bl.a. Noregs Mållag akkurat ikke kommer i 1. divisjon. Han trodde han møtte et lag, men så var det en som hadde overtatt og laget et annet lag. Hva hjelper det med spionering når slikt skjer? Det er jo ganske tåpelig at nye folk som kommer inn skal få lage nye lag. Ved å følge med på kampene til de forskjellige lagene så kan man finne ut omtrent hvorledes laget er. Dette blir jo bare tull når laget pluttselig blir noe helt annet.

[Borger: Dersom noen ønsker å forandre på sine lag kan de starte opp nye lag istedet for å manuelt endre på et eksisterende lag. Det siste ville tatt lang tid for meg å prosessere og det vil dessuten ikke være rettferdig mot de lag som har bygd opp et sunt og godt lag. Det er selvfølgelig synd at noen managere ved starten av forrige sesong bygde opp lag som var dårlige, men man kan jo ikke snu opp ned på dette nå. Jeg mener at en viktig side av spillet er å finne ut hvordan et godt lag skal bygges opp. Viktige feil som ble begått av endel lag var å generere spillere med for lavt nivå (nivå 1-5). Disse spillerne kan aldri nå nivå 10. I tillegg var det mange spillere som ikke hadde noen plan bak sitt treningsprogram. Det betød at de valgte å trene noen spillere opp til nivå 10 mens andre ble stående på nivå 8 eller lavere. Jeg mener at riktig trening er følgende: Ny talenter skal trenes til nivå 7 og spillere med alder I skal trenes til nivå 9. Da kan de nå nivå 10 neste år. Målet må være å få flest mulig spillere opp på dette nivået. Deretter kan overskytende treningspoeng øke disse spillerne videre.

De managere som har laget dårlige lag kan istedet generere et helt nytt lag. De har forhåpentligvis lært av sine feil. De dårligste lagene har dessuten havnet i 3 divisjon og vil møte like dårlige lag slik at situasjonen ikke er håpløs.

Du påpeker også at det er uheldig at når en manager faller fra kan andre lag overta deres plass i serien. De vil da ha et annet lag og eventuell spionasje på det første laget har vært meningsløs. Min mening er at det er viktigere at serien holdes i live med aktive lag enn at flere lag skal spilles med standardoppsett av GM. Husk at de som overtar en plass i serien ikke regnes som stand-ins. De overtar plassen fast. Det er også en fordel for de som er på venteliste til UNITED at de raskest mulig kan komme inn i serien. Det er surt å måtte vente i opptil 1 år i real-time for å kunne bli med.

Det er selvfølgelig synd på Eirik Solem og Noregs Mållag at de møtte et annet lag enn de trodde og tapte, men ingen vet om de muligens ville tapt allikevel. Ellers er vel ikke Eirik Solem så veldig lei seg da han får plass allikevel i 1. divisjon neste år (dette fordi du trakk laget ditt Dictator Team).]

Eirik Solem-Borger Borgersen: Jeg har en kommentar angående nye lags inntredelse i "Diplomatligaen" midt i sesongen. I forrige kamp møtte jeg et nytt lag i ligaen, Hollywood Hookers i en av mine hjemmekamper. Denne kampen tapte jeg rått 3-7 og fikk mitt første hjemmetap. Laget jeg egentlig skulle ha møtt, The Hemm Lemms, ville jeg etter all sannsynlighet ha knust.
Det er stor risiko for at dette tapet ødela mine muligheter med hensyn til 1. divisjon. Jeg mener at nye stand-in lag bør få redusert antall utviklingspoeng de starter med dersom de skal få disponere disse fritt når de genererer nye lag. Disse lagene vil profitere på hva slags oppstilling andre spillere har funnet ut at det lønner seg å ha. I tillegg så setter man ofte opp laget ut ifra den motstanden man skal møte. Når man da møter et helt annet lag enn man forventer, blir det hele ubalansert, etter mitt skjønn. I min divisjon ville det for eksempel ha lønt seg å møte The Hemm Lemms tidligere i sesongen. Jeg synes også at det er galt å kutte ut disiplinærpoengene når det kommer inn et nytt lag, i og med at de nye lagene da vil tjene på å spille hardt, siden det ikke er så mange kamper igjen av sesongen.
Detter innlegget var ikke ment som noen kritikk mot Hollywood Hookers eller noen andre av den nye lagene. Jeg er klar over at dette er et dilemma, i og med at det kan bli vanskelig å skaffe stand-ins dersom antall start-poeng reduseres. Allikevel mener jeg at det er behov for en justering for å få dette mer rettferdig.

[Borger: Mye av svaret på dette innlegget finner du i svaret til Jon Sagberg over. Jeg vil imidlertid påpeke at de nye lagene ikke er stand-ins, men permanente lag som vil spille videre også neste år. Disse lagene har allerede fått et stort handicap ved at de som regel tar over et av de dårligste lagene i divisjonen (det er de dårlige lagene som blir foreldreløse). Da sliter de med få poeng og dårlig målforskjell. Skulle de attpåtil få generert et svakere lag enn de andre lagene vil ingen gidde å overta midt i sesongen.
Jeg innrømmer gjerne at noen kan få problemer når nye lag dukker opp midt i sesongen. De nye lagene er som regel bedre enn de som ble forlatt. Det ville derfor vært en fordel å møte de lagene som blir forlatt tidlig i sesongen. Jeg påstår imidlertid at dette slår helt tilfeldig ut slik at ulempen vil jevne seg ut for de fleste lag. Husk at det har vært 8-10 lag som har vært byttet ut. Skulle jeg ikke skaffet erstatninger ville de som møtte disse lagene sent fått en meget stor fordel (fordi de ville spille standard og uten hardhetspoeng). Uansett hva man velger så vil det slå uheldig ut. Jeg har imidlertid valgt å stå på den linjen at man bytter ut foreldreløse lag så snart nye managere melder seg.
På den annen side synes jeg det er påfallende at ingen har kommentert dette før. Hollywood Hookers var tross alt det siste laget som ble erstattet. Kanskje det skyldes at vi nå er på sluttem av en sesong (mer står på spill i kampene om plass i neste års 1. divisjon)?
Tilslutt vil jeg nevne at du allikevel kom med til 1. divisjon fordi Dictator Team trakk seg fra neste års sesong.

THE BACKSTABBER

Anders Færden: Når et spill, uansett type, er slutt, bør vi få kommentarer og sluttstilling i bladet! Her er jeg enig med Øystein Flø. Men kommentarer til et avsluttet spill er i første rekke spillernes ansvar. Og da mener jeg faktisk **ansvar!** Her er 1991b nylig avsluttet, og dette nummeret av The backstabber burde derfor være spekket med referater fra de forskjellige nasjonenes side: Hvilke avtaler fantes? Hvordan ble de brutt? Hvorfor bestemte England og Tyrkia seg for delt seier? Var Trond Botnen lettet over tredjeplassen?...

Forutinntatt av fordommer som jeg er, så regner jeg med at også dette spillet er å regne som en glemt del av The Backstabbers historie, og at ingen har funnet det bryet verdt å skrive et ord. Spillet har riktignok engasjert spillerne i to år, men i ettertid er det visst uinteressant det som har skjedd. Hva som har skjedd underveis, og hva spillerne har lært av spillet på det taktiske og diplomatiske plan, forblir godt bevarte hemmeligheter.

La oss mobbe Jon Sagberg i politikkspalten i stedet! Eller forresten, selv det er å ta for mye initiativ...

Ærlig talt: Dersom spillkommentarer og -referater er uinteressant spillstoff, hva i all verden er da interessant spillstoff?

("På grunn av manglende interesse blir det ikke noe spillreferat fra Diplomacyfinalen på Arcon 9." Hvem sin manglende interesse? Formodentlig Borgers...)

[Borger: Jeg er helt enig med deg, men som du sikkert har innsett er det mange backstabbere som er vaksinert mot å kunne skrive. Responsen er derfor omtrent lik null. Jeg har dessverre ingen maktmidler mot dette.
Jeg kan sikkert gjøre min del ved å komme med sluttkommentarer til spill, men jeg begynner å bli nokså lei av at jeg skal skrive omtrent alt spillrelatert stoff selv. Det er ikke så veldig motiverende å måtte finne på sluttkommentarer til en spill når ingen spillere gidder å sende inn sluttkommentar. Kanskje det er slik som du sier at spillerne har mistet interessen. De har blitt "amerikanisert": de ønsker alt opp i hendene sine ferdig linet-opp. Omtrent som amerikanske såpeoperaer (det beste er å sitte passivt og glane på en dum skjerm mens søppel strømmer inn i hjernen. Det å ta frem en bok eller å starte en aktivitet er en helt fremmed tanke). Det er rart de klarer å levere trekk til hvert spill? Det er rart de gidder å lese stillingen etter hver spill ? Ja, ja stillingen er jo fremstilt grafisk (ala en TV-skjerm). Kanskje de makter såpass??
Angående manglende interesse om spillreferat fra Diplomacyfinalen på Arcon 9 har du helt rett!!! Min interesse er også mangelfull (for grunn se forrige avsnitt). Jeg skrev for eksempel 7 artikler (hvordan vinne med ....) som Diplomacyspillere kunne ha interesse av. Responsen var omtrent lik null. Svært mange sa at de ikke hadde lest det. Faktisk var interessen for artiklene langt større i Sverige (gjennom Desiderius). Jeg gidder ikke bruke flere timer med hardt arbeid for å skrive en artikkel dersom leserne ikke engang finner det bryet verdt å lese den. Det gjaldt også for Diplomacyreferatene fra Arcon 6-8. De fleste syntes at dette var kjedelig lesestoff. Det har jeg tatt til etterretning!!!]

Sigurd Eskeland-Borger: Du skrev at de ikke ble noe spillreferat fra Diplomacyfinalen på Arcon på grunn av manglende interesse. Personlig synes jeg at det er synd, jeg håper at framtiden vil bringe mange lange spillreferater. Jeg slutter meg herved til det flere har sagt før meg, nemlig at du må ta med det du synes er bra og droppe det du synes er dårlig.

[Borger: For svar se mitt svar over til Anders Færden. PS: Det er jo lov til å skrive referater fra spillkongresser selv.]

YOUNGSTOWN 14B

Anders Færden: Den 31. juli ble det for annet år på rad arrangert face-to-face Youngstown i Oslo. Stedet i år var Trond Botnen & Co.'s residens i Kirkegaten 12. Stor takk til vertskapet!

For å unngå problemer stablet jeg på beina 15 navn. Selvfølgelig var 2 spillere fraværende da spillet skulle starte (Og i neste nr. følger et essay om partiet Venstres tradisjoner innen avholdssaken, og hva slags folk som skal ivareta disse holdningene i dag...). Å skaffe en habil stand-in tok tre timer, så ambisjonene om å spille 10 år falt snart i grus. Dette viste seg til slutt å ikke bli noe problem: Spillet var over på lovlig vis etter 7 år. Dermed har spillerne i The Backstabber for første gang fullført et Youngstownspill!!! Ok, det ble avgjort med en femdelt seier, men av praktiske årsaker avsluttet vi da. Arrangementet gikk langt fra prikkfritt, men det var gøy, og svært sosialt. Takk til alle dere som stilte opp, iallfall!

Også i år tenkte jeg å summere opp noen erfaringer. Vi spilte (selvsagt) 14b-varianten, som fikk mye av sin endelige form etter live-spillet i fjor sommer. Da ble det lagt mye vekt på spillbalansen. Jeg strekker meg kanskje litt langt, men jeg tror at kartet og plasseringen av sentrene har nådd sin endelige form nå. Nasjonene er ikke likeverdige, men jeg innbiller meg at ingen av dem er håpløse, de krever bare hver sin egen spillestil.

En ganske intens diskusjon under høsttrekket 1907 satte reglene om armeflåter i søkelyset. Det er mulig disse ikke er formulert godt nok. 'Noen' bør se på saken...

Det jeg sa om England og antall sentre i fjor gjelder fortsatt. Denne gang gikk han fra 18 sentre i 1902 (!) til eksil i Nord-Amerika og nesten eliminasjon før noen visste ordet av det. Med andre ord: Se også på hvor spredd en kolonimakt står når du skal bedømme styrken hans.

Tips til kolonimakter: Ikke tro at en eller to enheter kan passe på dine fire sentre i Asia eller Afrika slik at du kan stå sterkere hjemme. Det er veldig surt når disse faller og du må rive i Europa.

Noen allianser ser jeg på som nærmest livsviktige for begge parter, iallfall tidlig i spillet. Dette er nok en svakhet ved spillet. Nå liker jeg ikke å messe opp allmenngyldige sannheter for folk (slike påstander er til for å motbevises), så jeg lar de ligge her. Ring og spør hvis du ikke kan dy deg. Uansett er dette kun mine egne bedrøvelige synspunkter...

Tilslutt noen tips hvis du føler for å sette i gang et face-to-face Youngstown-spill selv:

- Jeg har aldri sagt at Youngstown egner seg for face-to-face spilling...
- Folk er upålitelige. Ha minst et par reserver i bakhånd.
- Det er veldig slitsomt å forholde seg til 13 andre spillere i stedet for seks. Støynivået blir også et problem. Trekkopplesning og tidtaging og slikt bør foretas av en person med sans for opplyst enevelde.
- Tidsbruk: Regn med 15 minutter forhandlingstid, 20-25 første året. Videre 5 minutter til skriving (Her bør man gi litt ekstra når noen kommer opp i 20 enheter og mer). Bygging gjøres unna på 5 minutter, inkludert (åpne!) forhandlinger.
- Legger man til tid for opplesning og utføring av trekk, samt avgjørelser av eventuelle konflikter, samt retretter, kommer ett års spilling opp i ca. en og en halv time. Legg så til spisepauser og andre nødvendige og unødvendige avbrytelser.
- Med andre ord vil ti års spilling i beste fall ta 16 til 17 timer. Dette lar seg faktisk gjøre på en lang dag, men saklig sett tar man en hel helg til bruk, og lar spillet gå noen år lenger. Kanskje har man medgjørlige motstandere som går med på delt seier, som nå sist.
- Sjekk om koffeintabletter fortsatt lar seg skaffe reseptfritt på svenske apoteker... Ellers er cola med pulverkaffe oppi en god (?) løsning.
- Lykke til. Det er faktisk ikke så ille som det høres ut til. Kanskje får jeg lyst til å prøve igjen allerede neste år.

Anders Færden-Alle: Backstabbers verdensvariant av Youngstown begynner å ta form for alvor. Nå synes jeg det hadde vært interessant å se litt på hver enkelt nasjon. Hvilke fordeler/ulemper synes spillerne de enkelte nasjonene har? Hvilke allianser ser de på som mest fordelaktige? Og tilslutt:

Youngstown blir et slags 'dobbelt' Diplomacy. Synes dere at mulighetene er tilstede for dobbelt så mye Diplomati, dvs. et spill med dobbel 'vanskelighetsgrad'? (Det er dette jeg håper spillet skal kune utvikle seg til).

Håper noen synes det er bryet verdt å ta for seg noen av disse spørsmålene. De som selv har spilt de forskjellige nasjonene burde se sitt kall.

Borger Borgersen: Som førstemann ut velger jeg å komme med en kort analyse av Frankrikes muligheter i Youngstown 14B (jeg spilte selv Frankrike til seier på den omtalte face-to-face spillingen hos Trond.

Frankrikes beste ekspansjonsmuligheter ligger i Europa og i Afrika. Frankrike må ikke kollapse her. Da er spillet snart slutt. Sørg for å bygge deg opp her.

Frankrike er svakest i Indokina. Den franske flåten i Saigon kan gå til South China Sea. Det er best dersom man ikke vet hvor man har Kina hen. Det sikrer at Saigon ikke faller og ved stand-off i South China Sea kan Frankrike ta Cambodia. Kommer Frankrike ut i South China Sea er mulighetene store til å ta et nytt senter. Borneo er et forholdsvis nøytralt valg av erobring. Canton er kanskje mer fristende, men garanterer krig med Kina. Det er også fler andre valg som er fristende. Husk at både England og Frankrike temmelig raskt blir spist opp av Kina, India eller Australia i Indokina. Ikke prioriter denne fronten dersom du ikke har en god sjanse til å lykkes. Engelsk/fransk samarbeid er da helt nødvendig. I tillegg må deres naboer lures til å la dere være i fred et par år slik at dere kommer opp i 6-7 enheter tilsammen. Da er dere farlige.

I det Karibiske hav er den franske flåten på Leeward Island nokså utsatt. Det sikreste er å gå til Caribbean Sea vår 1901 og deretter ta Nicaragua eller Colombia. Ved en fransk engelsk allianse er det meget ubehagelig for USA dersom den franske flåten går til Sargasso Sea. En stand-off med USA her gir 1 amerikansk bygg mindre.

Den største fordelen med Leeward Island er muligheten til å linke flåter opp mot Azores og videre Bay of Biscay. Ved et fransk angrep på USA er Leeward Island en ekstra flanke som USA må passe på og dermed meget verdifull. Av den grunn ønsker USA ofte å sikre seg Leeward Island. Brasil ønsker også å ekspandere hit etter at Latin-Amerika er moppet opp.

Afrika er Frankrikes beste ekspansjonsområde. Nord-Afrika ligger nær Middelhavet og Spain/Portugal. Fransk kollaps i Afrika vil dermed raskt true Frankrike i Europa. Frankrike må aldri velge å nedprioritere Afrika.

Frankrike snarest må sikre seg følgende sentre i Afrika og Europa: Senegal, Ivory Coast, Algeria, Spain og Portugal. Jeg foretrekker å flytte flåten i Casablanca til Mauritania vår 1901 for deretter å ta Senegal. Flåten kan så ta Ivory Coast.

Algeria kan man ta når man bygger en arme (eller flåte) i Casablanca etter høst 1901.

Spain og Portugal tas på vanlig måte i 1901.

Belgium vil som oftest være et problem mellom Tyskland, England og Frankrike. Frankrike har gode offensive muligheter i andre verdensdeler og trenger ikke Belgium. Bruk Belgium som forhandlingskort mot Tyskland og England. Ved at du lover en av dem Belgium har du store sjanser til allianse. Særlig Tyskland blir glad dersom du gir ham Belgium. Han har få muligheter til ekspansjon uten å komme i krig.

Switzerland er et område som Frankrike bør ha nøytralt. Først når du og din alliert i Europa har gjort ferdig jobben, bør Switzerland plukkes. En franske arme i Marseilles eller Dijon kan støtte Switzerland mot tysk eller italiensk grådighet.

Frankrike har fordelen av at de kan alliere seg med alle sine naboer i Europa og allikevel ha gode ekspansjonsmuligheter.

En engelsk/fransk allianse er meget god og viktig for begge parter tidlig i spillet. Dette skyldes at England og Frankrike har sine kolonier på de samme steder.

På lengre sikt er en tysk/fransk allianse sikker og god.

Frankrike blir kvitt den farlige flåtemakten England og kan overta hans kolonier først og fremst i Afrika.

En fransk/italiensk ikke-angrepspakt er fordelaktig for begge. Italias blikk er ofte vendt østover tidlig i spillet (forsøke å linke sammen koloniene i Afrika med Europa). Frankrike kan derfor lett sikre seg Algeria etter avtale med Italia og slippe å garnisonere nord-Afrika.

Frankrike har en meget god allianse sammen med England mot USA. Dette er meget dødelig for USA. Ulempen for Frankrike er at England oftest får mesteparten av byttet. Frankrike har derfor bedre muligheter mot Brasil. Her er det Frankrike som får det beste byttet.

Eller er det meget viktig for Frankrike å beholde kontroll på havet. Bay of Biscay og Azores er områder som Frankrike nesten alltid må ha flåter i.

Army/fleets er meget effektive for Frankrike særlig mot USA og Brasil. Det er avgjørende å få landsatt armeer i Amerika om invasjonen skal lykkes. Ellers vil man slite tungt med kystsentrene. Bygg derfor army/fleets.

Italia er også sårbar for army/fleets. Det kan derfor være fristende å ekspandere den veien, men det er ikke sikkert at Frankrike tjener mest på å bli kvitt Italia. England, Tyrkia og Sør-Afrika har nok mer å tjene på å bli kvitt Italia. Vent derfor med Italia til du kan overkjøre ham både i nord-Afrika og Middelhavet. Franske armeer i nord-Afrika bør minst nå Cyrenaica og Tunisia. Helst også Cairo og Anglo Egyptian Sudan.

Ellers er det viktig å observere og påvirke hva som skjer på andre fronter enn ens egne. I Youngstown er det kanskje enda viktigere å stoppe allianser enn i vanlig Diplomacy, fordi alliansene i Youngstown er mye sterkere. Begge parter tjener lenge på en allianse. I regulær Diplomacy er det alltid en stor risiko for at ens allierte vil stabbe en, særlig når det felles offeret er knust. I Youngstown derimot er det så mye mer å samarbeide om før alliansen har oppfylt sin misjon. Gjør derfor ditt til at de landene som blir utsatt for en allianse får hjelp. Av den grunn er franske og britiske enheter i Indokina viktige da de kan hjelpe til mot en allianse. Hvis Australia og Japan er alliert mot Kina kan England og Frankrike støtte Kina og true Australia ved å gå til East Indian Ocean og true Australias erobringer. En army/fleet truer dessuten med landsetting i selve Australia.

Youngstown 14B er (heldigvis) et spill med særdeles mange muligheter og hvor mulighetene ikke er særlig utforsket. Det finnes av den grunn mange måter å spille hvert land på som kan være bra. Jeg har her luftet noen av mine tanker. Disse forslagene er sikkert full av svakheter og huller, men de inneholder mine umiddelbare erfaringer med å spille Frankrike i Youngstown.

Et kort resyme av mitt spill som Frankrike i face-to-face spillet er som følger:

Jeg inngikk tidlig en allianse med England. Vi delte opp vest-Afrika rettferdig og angrep USA. Jeg fikk samtidig en ikke-angrepspakt med Tyskland og Italia som holdt. Indokina ble nedprioritert og falt raskt sammen. Vi fikk raskt USA i kne og valgte å angripe Brasil sammen. England var imidlertid grådig og ga meg ingenting av krigsbyttet i USA. Han lovte meg at jeg skulle få mesteparten av Brasil, men jeg ante uråd da han krevde at jeg skulle støtte hans arme/flåte til Mid Atlantic og St. Helena. Jeg mente at her måtte noe gjøres. Da England hadde blottstilt seg i Europa og Afrika var det en smal sak å overtale Tyskland til å stabbe England. England kollapset forbausende fort og befestet seg istedet i USA. Jeg trengte derfor arme/flåter for å bryte inn i landet.

Brasil var meget takknemlig for at jeg hadde stabbet England da han hadde fått kniven i ryggen av England. Vi inngikk derfor en allianse som holdt spillet ut. Målet med alliansen var å holde Japan ute av Amerika. Japanske flåter hadde myldret rundt

nord- og mellomAmerika etter at England ble stabbet. San Francisco, Mexico og Nicaragua falt til Japan og han truet min posisjon som herre over nord-Amerika. Min allianse med Brasil var avgjørende for at Japanske fremstøt ble slått tilbake og jeg kunne sikre meg kontrollen over nord-Amerika.
I Afrika valset Sør-Afrika ned all motstand og vi møttes midt i Afrika og inngikk en ikke-angrepspakt. Sør-Afrika kastet seg over Italia og Tyrkias erobringer i Afrika og vokste raskt.
I Europa ble Tyskland den store herren da både Russland ble knust og Østerrike ble drevet på defensiven.
Jeg bestemte meg derfor for at mitt neste mål ble Italias sentre i Italia og nord-Afrika (Tunisia og Cyrenaica). Det var lett match å greie den biffen.
I øst var en Japansk/Australsk allianse drepende for India og Kina. Kina (ved Trond Botnen) forsvarte seg heroisk til siste slutt, men hadde ingen mulighet til å komme på offensiven. Han ble imidlertid aldri knust.
Det hadde utkrystallisert seg 5 stormakter: Tyskland, Frankrike, Australia, Japan og Sør-Afrika. Istedet for å slåss innbyrdes ble vi 5 enige om en joint-victory og det første Youngstown 14B spillet i historien ble avsluttet.
Konklusjonen var at særlig Tyrkia, men også Russland og India var meget vanskelige land å spille.
En erfaring som ble gjort var at de spillerne som kunne forhandle raskt (og dermed snakke med flere spillere) var de som gjorde det best. Det var også av stor fordel om man raskt kunne analysere stillingen og skrive ned ordrene uten å tenke i lang tid. Den ellers så gode Youngstownspilleren Heikki Holmås var en som ikke mestret dette. Er man snakkesalig går minuttene utrolig fort og det blir ikke mulig å snakke med alle sammen.
Landene ble spilt av: Australia (Per Arne Flø), Brasil (Patrick Sahlstrøm), England (Sveinung Svea), Frankrike (Borger Borgersen), India (Pål Graff), Italia (Fredrik Ørlyng), Japan (Sigurd Eskeland), Kina (Trond Botnen), Russland (Thor Erik Skarpen), Sør-Afrika (Anders Færden), Tyrkia (Heikki Holmås), Tyskland (Inge Kjøl), USA (Håkon Alstaheim), Østerrike (Marek ?)

1938 DIPLOMACY

Borger Borgersen: 1938 diplomacy har nå vært spilt en stund og jeg har kommet frem til en del forslag til regelendringer. Jeg ønsker lesernes kommentarer til disse. Skriv hvilke forslag du er enig i og hvilke du er uenig i, eventuelt kom med forslag til forbedringer/endringer selv.

1. Ubåter og destroyere

Kostnaden på bygg av ubåter og destroyere reduseres fra 1 ressurs til 0.5 ressurs.
Grunnen til dette er at det nå er litt for dyrt å drive ubåtkrigføring (konvoyangrep og konvoyeskorte). Det er derfor ikke så lønnsomt å drive med.
Med halv kostnad på destroyere vil Tyskland omtrent garantert bygge ubåter, noe som tvinger Storbritannia (og Frankrike) til å bygge destroyere. Ubåtkrigen vil bli langt viktigere med flere ubåter og destroyere. Briten vil gå konkurs om han velger å ignorere ubåtene. Eksempel: Med de nye reglene kan Tyskland bruke 2 ressurser på å gi Storbritannia 10 ressurser i tap dersom ubåtene kan herje fritt.
Ved nye regler for priser på ubåter og destroyere må også kampreglene mellom ubåter og destroyere endres. De nye reglene vil være:
Man slår en 6 sidet terning for hver ubåt og hver destroyer.
Destroyer: 1-2: 1 ubåt eliminert 3: 1 ubåt abortert 4-6: ingenting.
Ubåt: 1: 1 destroyer eliminert 2-6 ingenting.

Hver ubåt som ikke ble eliminert eller abortert kan angripe konvoyen (hver ubåt gir 1 ressurs i skade).
Disse endringene gir enklere kamp og mer tilfeldighet.
Det land som kontrollerer *Gibraltar* og *Port Said* hindrer italienske ubåter å bli utplassert i MAO, NAO eller BAR dersom Italia er i krig med dette landet.

2. Produksjonsgrense

Produksjonsgrensen på panser/fly for Frankrike og Italia økes fra 1 til 2.
Dette fordi dette ga et for stort handicap for Frankrike og Italia.
Produksjonsgrensen for britiske flåter økes fra 3 til 4. Dette fordi ubåtkrigen gir ubåtene bedre muligheter til å ødelegge destroyere.
Det vil nå bli tillatt å sette ut transportflåter i fiendtlige havområder. Kamp mellom flåtene skjer umiddelbart. Her regnes de nylig utplasserte flåtene som angripere.
Atombomber vil nå settes ut i supplysentre og behandles som et bombefly. Imidlertid kan ubegrenset antall atombomber settes ut og benyttes i hvert supplysenter.

3. Startenheter vinter 1938

Samtlige land kan velge å bygge så mange infanterienheter som man ønsker vinter 1938. Man kan plassere opptil 1 infanteri i hvert område i hjemlandet *og kolonier*.
I motsetning til andre enheter kan infanteri settes ut områder som ikke er supplysentre. For eksempel kan Frankrike sette ut en infanteri i Strasbourg vinter 1938.
Øvrige enheter (unntatt spioner) må settes ut maks 1 av hver type (panser, fly, marine) i hvert supplysenter.

4. Kontrollert territorium ved spillets start

Albania vil nå være en nøytral stat (og dermed ikke tilhøre Italia). Grunnen til dette er at Albania i virkeligheten ble okkupert av Italia i 1939 (altså *etter* spillets start). Albania må nå erobres på samme måte som andre land.

5. Kontroll over USA

Det innføres enklere regler for kontroll over USA.
Stormaktene har en av 3 status hos USA: *Friendly, neutral og hostile.*
Ved spillets start er: Frankrike, Storbritannia, Italia og Tyskland *friendly*, mens Sovjetunionen er *neutral*. Innenfor hver status er prioriteringsrekkefølgen på hvert land ved spillets start følgende: Frankrike, Storbritannia, Italia, Tyskland og Sovjetunionen.
Det land med best status har kontroll over USA. Ved spillets start er det Frankrike.
Status kan endres ved følgende handlinger:
1. Angripe en nøytral stat => landets status blir *neutral* hvis den var *friendly*.
2. Angripe en annen stormakt => landet status blir *hostile* uansett tidligere status.
3. Dersom landet i 1 år (vår, + sommer + høst) ikke har vært i krig med noe land (stormakt/ nøytral stat) vil landets status bedres 1 nivå (*hostile => neutral, neutral => friendly*).
4. Som før kan man på vegne av nøytrale stater man får kontroll over eller på vegne av en allianse erklære krig på den angripende stormakt uten at status hos USA endres.
5. Det land som har kontroll over USA vil være først på prioriteringsrekken. Det betyr at for å miste kontrollen over USA, må andre land få bedre status.

6. Østerrike

Det innføres mulighet for Tyskland å foreta "Anschluss" av Østerrike. Østerrike ble innlemmet i Tyskland våren 1938 og var tyskvennlig deretter.
I 1938 Diplomacy kan nå en tysk landenhet rykke inn i Vienna uten kamp. Vienna innlemmes umiddelbart inn i det tyske riket med full produksjon (3 ressurser) og mulighet for å bygge nye enheter senere. Den østerrikske infanterienheten i Vienna blir tyskkontrollert.
Denne muligheten gjelder inntil en annen stormakt angriper og okkuperer Vienna.

7. Sveits

Supplysenteret i Bern økes fra 1 ressurs til 3 ressurser. I tillegg starter Sveits med en Fighter i Bern.
Dette er gjort for å bedre Sveits forsvarsmuligheter mot invasjon. Kombinert med endrede regler for festninger (se senere), vil Sveits bli mye vanskeligere å erobre. Noe som stemmer med virkeligheten.

8. Romania

Supplysenteret i Cluj økes fra 1 ressurs til 2 ressurser. Romania starter nå også med en infanterienhet i Kishinov i tillegg til Cluj og Bucuresti.
Dette er gjort for å begrense muligheten for russisk blitzkrig mot Romania. Det blir nå langt vanskeligere å slå ut Romania på en runde.

9. Jugoslavia

Zagreb og Sarajevo blir supplysentre med 1 ressurs hver.
Jugoslavia starter i tillegg med en Fighter i Belgrade.
Dette er også gjort for å redusere muligheten for å slå ut Jugoslavia på en runde.

10. Gjenerobring av supplysentre

En stormakt som har mistet alle sine provinser vil nå allikevel få full produksjon av de supplysentre som blir befridd i hans hjemland og opprinnelige kolonier.
Gjenerobrede nøytrale stater vil som før ikke kunne gi full produksjon igjen.
For å forenkle lesbarheten på kartene vil supplysentre med full produksjon (og mulighet for å bygge enheter) være *sorte*, mens supplysentre med halv produksjon (og ingen mulighet for å bygge enheter) være *hvite*.

11. Fightere og Bombere

Det vil nå ikke være nødvendig å skrive hvilke områder flyenheten flyr via for å nå sitt mål. Jeg vil istedet benytte korteste vei til målet (uten å fly over nøytralt territorium).
Dersom man spesifikt ønsker å vise hvordan man vi fly kan man fortsatt ha mulighet til å skrive hvilke områder man flyr via.
Jagerfly som flyr patrol vi stoppe fiendtlige fly etter denne prioritetsrekkefølgen:
1. Jagerfly på eskorteoppdrag (E), bombefly (SB, I, PD, SS, OGS, DGS), jagerfly på bombeoppdrag (OGS, DGS), jagerfly på jageroppdrag (P).
Bombefly og jagerfly vil nå kunne se alle marine, fly og landenheter som er i områder som grenser til det området man er i. Unntatt er nøytrale områder (det vil si områder til land man ikke er i krig med).
Grunnen til denne dramatiske regelendringen er at jagerfly og bombefly fløy luftrekognoseringsoppdrag (air-reconnaisance missions). Det betød at de så hva som var på bakken av fiendtlige styrker.

12. Spioner

På grunn av regelendringen overfor med luftrekognosering foreslås det at spioner reduserer kostnaden fra 1 ressurs til 0.5 ressurs pr. spion.
I tillegg fjernes regelen om at spioner kan bli eliminert når de passerer grensen til en fiendtlig stat. Spioner kan nå kun elimineres når de spionerer.

13 Panserenheter (armor)

Panserenheter som angriper en festning har nå kun 1 i angrepsstyrke istedetfor 2.
Grunnen til dette er at i virkeligheten var panserenheter ikke særlig mer effektive enn infanterienheter i angrep på festninger. Dette gjør dessuten festninger mer attraktive å bygge (se nytt regelforslag).

14. Transportflåter

Transportflåter kan flytte over 5 havområder pr. runde. Det presiseres at flytting skjer steppvis. Det vil si at alle flåter flytter 1 område. Det sjekkes så om det blir noen kamp. Deretter flytter alle flåter et område til (dersom det er spesifisert flytt til mer enn ett område). Det sjekkes på ny for kamp. Og så videre til flåtenes femte flytt og sjekk for kamp.
Merk at dersom en flåte kommer i kamp blir kan den ikke flytte videre etter kampen, selv om det var spesifisert.
Med denne regelen er det mulig for fiendlige flåter å omgå hverandre. Eksempel: Britisk T TYS-ION-EME og Italiensk T ION-ADR-ION-TYS. Her blir det ikke kamp mellom flåtene. Den britiske flåten ender opp i EME og den italienske i TYS.
Merk at dersom flere flåter fra en allianse starter i forskjellige havområder og de har alle ordren om å flytte til det samme havområdet, vil de raskeste flåtene vente på de tregeste slik at de ankommer sluttområdet samtidig. Eksempel Italieneren flytter slik: T GOL-TYS-ION-EME, T TYS-ION-EME, T ION-EME. Her vil i stepp 1 flåten i ION stå stille mens de to andre flytter sitt første flytt. I stepp 2 står de to flåtene i ION stille mens flåten i TYS (som begynte i GOL) går til ION. I stepp 3 flytter alle tre flåtene samtidig til EME.
Hensikten med denne regelen er å gi muligheten for et konsentrert angrep på en fiendtlig havområde. Ellers ville flåtene angrepet 1 og 1 og ville blitt slått tilbake av en enslig flåte i EME.

15. Festninger

Regelen for festninger endres. Festninger gir +1 i forsvar og panserenheter angriper nå kun med 1 i angrepsstyrke mot en festning.
I tillegg kan festninger nå bygges. Man bygger nå festninger på grensen *mellom* to områder (ikke rundt områder).
Eksempel på byggeordre av festning:
Bygg festning Strasbourg mot Brussel. Med denne ordre bygges festningen i området Strasbourg som beskytter mot angrep fra Brussel.
Festninger kan bygges i hver *vinterrunde*. Vinter 1938 kan imidlertid festninger ikke bygges.
Prisen pr. festning er 3 dersom det er en helt ny festning. Prisen for en festning er imidlertid 2 dersom den bygges *inntil* en eksisterende festning (en festning som eksisterte før vinterrunden).
Eksempel Frankrike har en festning mot Tyskland (Maginotlinjen) når spillet starter. Festningen er i Strasbourg og beskytter mot Stuttgart og Essen. Franskn annen ønsker vinter 1939 å utvide Maginotlinjen mot den engelske kanal. Han skriver da følgende byggeordre:

Bygg festning Strasbourg mot Brussel, bygg festning Lille mot Brussel. Prisen på denne utvidelsen blir 5 (2 for utvidelsen av Strasbourg mot Brussel (bygges inntil eksisterende festning Strasbourg mot Essen) og 3 for utvidelsen av Lille mot Brussel).
Ved spillets start finnes festninger mellom følgende områder:

I Bern	mot Strasbourg, Lyon, Nice, Milan, Vienna, Stuttgart.
I Strasbourg	mot Stuttgart, Essen
I Prague	mot Munich, Dresden, Breslau
I Viipuri	mot Leningrad
I Malta	mot Ionian Sea
I Gibraltar	mot Sevilla, Valencia, Mid Atlantic Ocean, Western Mediterranean Sea
I Sevastopol	mot Black Sea, Dnepropetrovsk

Når en område okkuperes av fiendtlige styrker eliminere**s** samtlige festninger i området.
Merk at en festning beskytter kun en vei. En festning i Strasbourg mot Stuttgart virker kun mot angrep fra Stuttgart. Stuttgart er ikke beskyttet mot angrep fra Strasbourg. Det er imidlertid tillatt å bygge festninger på begge siden av grensen mellom to områder.

16 Generaler

For lettere å kunne simulere virkeligheten (Tyskland sterk tidlig, de allierte sterkere senere) samt gi en større variasjon og spenning innføres ledere.
Generaler flytter sammen med landenheter og gir ulike effekter.
Generalene kommer i en vinterrunde i et på forhånd gitt år og kan umiddelbart settes ut på en vennlig enhet. De kan senere flyttes til andre vennlige landenheter.
Generalene kommer ut slik:

Land:	År:	Leder:	Effekt:
Tyskland	1939	Guderian	+1 Att + "blitz"
	1940	Rommel	+1 Att/Def
	1941	Rundstedt	+1 Att/Def
	1942	Manstein	+1 Att/Def
	1943	Kesselring	+1 Def
Italia	1941	Graziani	+1 Def
Sovjetunionen	1941	Zhukov	+1 Att/Def
	1942	Konev	+1 Att/Def
	1943	Rokossovski	+1 Att + "blitz"
Storbritannia	1940	Gort	+1 Def
	1942	Montgomery	+1 Att/Def
	1944	Alexander	+1 Att/Def
USA	1942	Bradley	+1 Att/Def
	1943	Patton	+1 Att + "blitz"
	1944	Eisenhower	+1 Att/Def

+ 1 Att betyr at generalen gir landenheten +1 i angrepsstyrke.
+ 1 Def betyr at generalen gir landenheten +1 i forsvarsstyrke.
"Blitz" betyr at dersom en panserenhet lykkes med å eliminere den enhet den angrep kan panserenhetens 2. flytt utføres dersom dette området er tomt. Eksempel: Tyskland flytter A Køn-War-Vil og Guderian er satt ut i Køn (Guderian har blitz mulighet). Den polske enheten i War blir eliminert. Da kan panserenheten flytte videre til Vil dersom Vil er tom.
Merk at + 1 Att kan utnyttes kun på enheter som flytter på seg.
+ 1 Def kan utnyttes på enheter som ikke flytter.
Ordre for generaler: *<navn på general> <område> [Att/Def]*
<navn på general> er generalens navn
<område> er det område som den landenheten står som lederen skal gi bonus til. Merk at en general kan flyttes fra en hvilken som helst landenhet til en hvilken som helst landenhet. Det er med andre ord ikke nødvendig for en general å følge med en landenhet i runde etter runde. Generaler kan flyttes umiddelbart dit det er bruk for dem.

[Att/Def] spesifiserer om generalens angrepsbonus (Att) eller forsvarsbonus (Def) skal benyttes. Dette gjelder for de generaler som har mulighet til å gi både angrepsbonus og forsvarsbonus (eksempel Montgomery). Dette må spesifiseres dersom det er flere enheter i et område og minst en enhet flytter ut og minst et enhet blir igjen. Dette for å vite om generalen skal benyttes sammen med den angripende enheten eller den forsvarende enheten. Merk at dette ikke behøver å spesifiseres der det ikke er mulig å misforstå hvilken enhet som skal påvirkes.
Dersom en general ønsker å gi bonus til en enhet som flytter med rail-move, må generalen plasseres i det området som enheten flytter til (ikke fra). Generalen benytter her sin +1 Def bonus på den enhet som ankom med rail-move. Husk at rail-move skjer før all annen flytting. Enheter som flytter med rail-move kommer da alltid inn i de områder de flytter til og blir forsvarere.

Eksempel på notasjon:	Guderian Køn
	Rommel Ess [Att]
	Rundstedt Stu
	Kesselring Ber

Generaler kan ikke oppdages (heller ikke av spioner)
Informasjon om generalenes bedrifter vil komme i kunngjøringene (skrevet av spilleder).
Generaler kan ikke elimineres. Selv ikke når den landenhet generalen flyttet sammen med ble eliminert. Generalen kan i neste runde flyttes til en annen vennlig landenhet.

ARCON 9

Anders Færden-Bjørn von Knorring: Jeg deltok ikke, men for meg så det ut som opplegget for Arcons diplomacyturnering fungerte ganske bra. Det gir ikke nødvendigvis noen begrensning på antall deltagere. Jeg synes opplegget på Gothcon var vel så bra, men for å slippe med to omganger, måtte du nesten ha ensom seier i kvalrunden. Og poengsystemet var vel lagt opp slik for å gjøre dette vanskeligst mulig. (**Ingen** poeng til noen andre på brettet dersom dette inntraff!)

Tore Godager: Jeg vil gjerne påpeke et par fakta når det gjelder årets diplomacy turnering. 4 kvalifiseringsbord ble vunnet av Diplomacy spillere fra Bærum. (3 av disse spillerne tilhører spillklubben Armageddon Juggernauts, mens 3 medlemmer av Worts&Whiskas spilte på samme bord og fikk 1, 2, 3 plass.). I semifinalen ble 1 av bordene vunnet av Bærum, og det var totalt 8 Backstabbere fra Bærum som spilte. Til finalen kvalifiserte 4 Bærumsspillere seg (2 fra AJ og 2 fra WW), og fikk følgende plasseringer 1, 3, 5, 6. Det er også et faktum at de fire siste diplomacy vinnere av Arcon, kommer fra Bærum. (Tore Godager AJ 1990, Jon Sagberg WW 1991, Anders Amundsen AJ 1992, Anders Brenna WW 1993)
Bærum er herved utropt til Diplomacy kommune NR 1.

Tore Godager - Alle backstabber som bor i Bærum: Welcome to the BBC. (Bærum Backstabber Club).

Stein Hammer: Jeg synes det nye diplomacyopplegget på Arcon fungerte meget bra. Jeg råder deg derfor til å fortsette med det på neste Arcon. Det eneste som bør forandres, er å reservere plass for flere deltakere enn 49. De ca. 30 som sto på venteliste til turneringen, prøvde sikkert på å komme med på turneringer som fortsatt var åpne enn å håpe på at flere bord ble satt igang. Hadde flere sluppet å være på venteliste ville nok flere møtt frem.

FILM & KINO

Tore Godager: Siden Kultur spalten er nedlagt, er det på tiden å skape en ny spalte. Film & Kino er ment som et forum hvor interesserte kan utveksle info om filmer, regisører, skuespillere, filmklubber og kultkinoer.
Tore Godager: I løpet av dette året har det blomstret opp med nye filmklubber i Oslo. Satan Sadists Exploitation Society , Underdog Kino og rockcinema. Rockefeller's Himmel&Helvete fikk et boost etter fjorårets filmfestival med storfilmer som Braindead og Army of Darkness. Nå drives denne filmklubben etter det jeg forstår av en gjeng Avalon ansatte. For 3 uker siden var jeg der og så the Wizard of speed and Time, med regissøren Mike Jitlov tilstede. Etter filmen fortalte Mike hvordan han hadde konstruert spesial-effektene, leid inn skuespillere, skrevet manus og andre sider ved film laging. Dette var utrolig lærerikt, og jeg hyller Himmel&Helvete for å ha fått istand dette.
Noe mindre bra ved denne filmklubben var prisen. 50 kroner for et medlemskap ut året, og 50 kroner per film er i dyreste laget.
En mindre filmklubb er Satan Sadists Exploitation Society som viser filmer i et lite klasserom på Blindern. Det er meget intimt her og de viser av og til filmer laget av norske amatører som forfilm. Prisen er gunstig, 10 kroner livsvarig medlemskap og 15 kroner filmen. Filmene blir sendt via laserdisk.
Underdog kino er nå i lokalene til Sentum Kino, og er et godt alternativ til Rockefeller (de ligger 100m fra hverandre). Her er det skikkelig kinolerret, og billig medlemsskap.
På alle disse 3 kinoene blir det sendt kult-filmer av diverse genrer, mens er du mer kunstnerisk anlagt kan du koste på deg et besøk på Cinemateket. Denne filmklubben ligger like ved Børsen, og sender mer seriøse, film noir, utenlandske filmer. Det hender at de sender mer publikumsvennlige filmer, og noen ganger kan man finne forhåndsvisninger her.
En annen anerkjent filmklubb er Blindern filmklubb. Stiftet i 1989, har den vært med i gamet en stund, og får tilogmed støtte fra kulturstyret.
De som vet mere om disse filmklubbene, eller vil vite mer og hva slags filmer som kommer til høsten. Film&kino er stedet.
Ryktebørsen
- George Lucas har planer om å lage en ny Star Wars trilogi og ta i bruk moderne hjelpemidler for å skape enda bedre effekter.
- Willow 2 kommer til neste år
- Den neste James Bond filmen er under produksjon
- Fortsettelsen til Patriot Games kommer ut i April 1994
- Sam Raimis neste prosjekt heter Hudsucker Perry og er en svart komedie om amerikas forretningsliv

[Borger-Tore: Hvafforno???? Har George Lucas endelig fått ut fingeren og begynt å lage trilogi 2 i Starwars serien. Han lovte oss tilsammen 9 Starwarsfilmer fordelt på 3 trilogier. Episode 1-3 skulle handle on Klonekrigene og The old Republic beskyttet av Jedi ridderne. Episode 4-6 er allerede laget. Episode 7-9 skulle handle om Starwars etter at Imperiet er knust og keiseren er død. (A new Republic). Har du noen anelse om hva neste Starwarsfilm vil hete? Jeg har hørt at den skal hete "The Clone Wars" eller "The Old Republic". Vet du hva neste James Bond film skal hete? Dersom du har inside information om hva som rører seg i filmbransjen antar jeg at du har startet en spalte som vil kunne bli populær. Kanskje vi skal kalle spalten for "Ryktebørsen". Du kan jo også snuse opp rykter om andre emner enn filmer. For eksempel om siste nytt angående spillpusher Geir Aaslid the Hobgoblin. Når går Avalon konk?? Fantastico er snart konk sier mine rykter!!! Ryktene går på at Fantastico ikke får inn flere spill på grunn av manglende likviditet. Da er jo konkurs neste skritt, eller hva. Tar du utfordringen og lager "Tores ryktebørs" ???]

DIVERSE

Jon Sagberg-Fredrik Ørlyng: Jeg skjønner du ikke forsto hva "Animal Farm" handlet om og derfor søker min enorme kunnskap om ekte litteratur for at jeg skal forklare hva den handlet om. Jeg sender deg en analyse av boken i posten. Jeg må si at jeg hadde en stor opplevelse da jeg leste boken, men som den anti-bolsjeviken jeg er, så irriterte jeg med lenge over at de som sprengte vindmøllen ikke like godt rasket med seg resten av gården også. Men det var i grunnen et godt forsøk. Ellers må jeg si at boken var en diskriminering av griser. De er ike så dumme.

Jon Sagberg-Heikki Holmås: Var det ikke du som bestillte en analyse av Anders Færden ut fra hans musikksmak. Jeg kan i alle fall begynne med å skuffe deg med at musikksmaken hans faktisk var bra. I alle fall det jeg fikk på kasett av han. Dette skuffet meg faktisk veldig. Men jeg har laget en analyse av han likevel. Men husk at dette har tatt meg mange timer å gjøre disse utregningene, så jeg forventer at du stemmer FrP ved neste valg.

Anders Færden er en ganske stille person, som ikke føler noe særlig behov for å markere seg. Med andre ord: Han er ikke PR kåt. Når det gjelder damer, så var det ganske vanskelig å finne ut hvordan han liker dem best. Han liker mange forskjellige, men de som er omtren 170cm høye, slanke, ganske store bryster, svart langt hår, brune øyne og litt spansk utseende har et fortrinn i forhold til andre.
Rent politisk, så liker han i grunnen ingen av partiene som er på stortinget (heller ikke Venstre, Trond). Særlig misliker han partiene på venstresiden, men de konservative er heller ikke så bra. Av litteratur så liker han best Fantasy, men også Sciense Fiction. Ellers kunne han like å være GM for et blad som Backstabber, men han ville ikke hatt så mye diplomacy i det.
Jeg sender deg Færdens Bankkontonummer, fødselsnummer, personnummer, kredittkortnummer, bankkort, noen fullmakter med hans underskrift, samt en analyse av hans barndom og hans forhold til slektinger og venner, så snart datamaskinen er ferdig med å lage det.

Stein Hammer: Jeg har E-mail adresse hammers@novell.oih.no

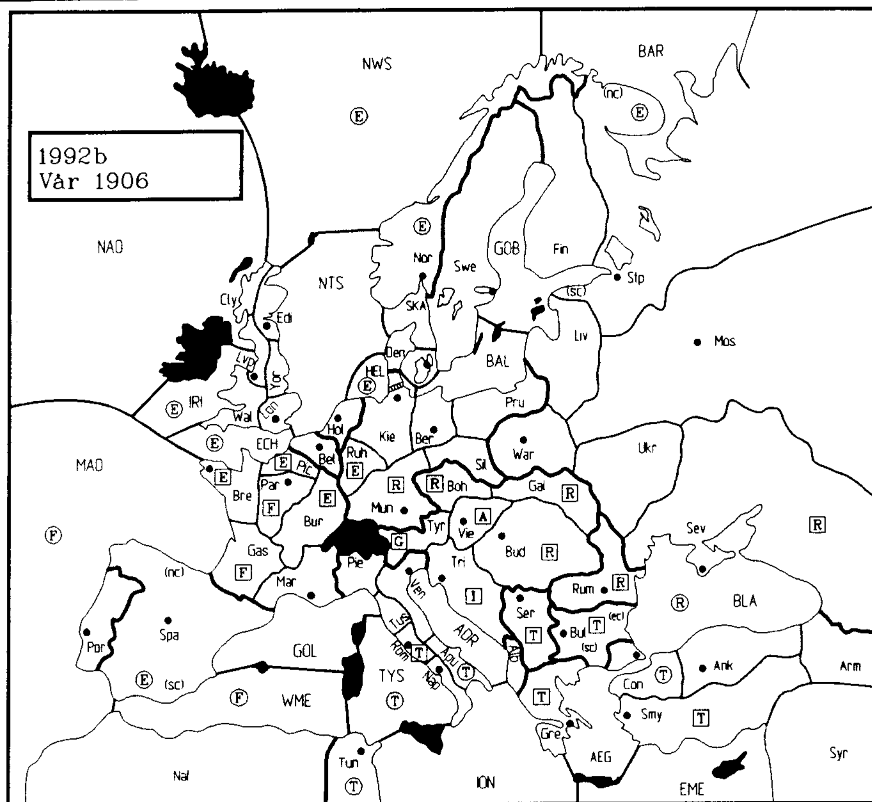




DIPLOMACY

1992b: **"Boot Hill"**
Neste trekk er: **Høst 1906**

Englands seier virker svært nær.



England: [Inge Kjøl]
F MAO-Spa (sc), F ECH CA Lon-Pic, A Lon-Pic, F NTS-NWS, F Hol-HEL, F Lvp-IRI, F Nor SF Stp (nc), A Bel-Bur, A Ruh SA Bel-Bur, F Stp (nc) H, A Bre SA Lon-Pic

Frankrike: [Carl Fredrik Lødding]
A Par SA Bur-Gas, A Bur-Gas, f WME SF Naf-MAO, F Naf-MAO

Italia: [Jon Sagberg]
A Ven-Tri

Russland: [Ingvar Kjøl]
A Mun S [E] A Bel-Bur, A Sil-Boh, A War-Gal, A Mos-Sev, A Rum SA Bud, A Bud SA Rum, F BLA SA Rum

Tyrkia: [Eirik Solem]
F Tun SF TYS, F TYS SF Tun, A Rom SF Nap-Apu, F Nap-Apu, A Gre SA Ser, A Ser SA Bul, A Bul SA Ser, A Con-Smy, F Ank-Con

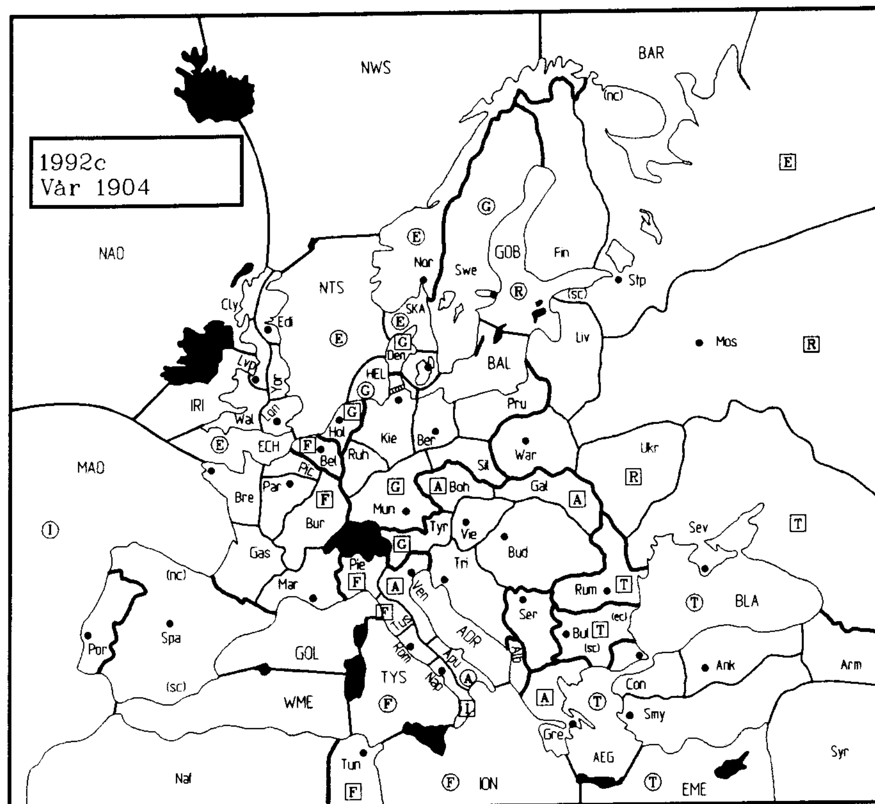
Tyskland: [Tore Godager]
A Tri-Bud (r-Tyr)

Østerrike: [Fredrik Ørlyng]
A Vie S [I] A Ven-Tri

England:	Home, Den, Nor, Stp, Swe, Den, Kie, Bre, Bel	(11)	
Frankrike:	Mar, Par, Por, Spa	(4)	
Italia:	Ven	(1)	
Russland:	Ber, Mos, Rum, Sev,War, Bud, Mun	(7)	
Tyrkia:	Home, Bul, Gre, Tun, Nap, Ser, Rom	(9)	
Tyskland:	Tri	(1)	
Østerrike:	Vie	(1)	

KUNNGJØRINGER 1992B:
Ven-Alle: Vi vil, vi vil, men får det ikke til!
Con-Stp: Vi ser helst at tsaren tar til vettet og studerer vår fredsavtale av 1901.

1992c: **"Another Chance"**
Neste trekk er: **Høst 1904**
GM: **Inge Kjøl**



England: [Kalle Stengård]
F SKA-Swe, F Nwy SA St.P, A St.P S(R)A Mos, F Lon-ECH, F NTS H

Frankrike: [Trygve Leivestad]
A Bel SA Bur, A Bur SA Bel, A Mar-Pie, A Pie Tus, A Naf-Tun, F Tun-ION, F TYS SA Pie-Tus

Italia: [Fredrik Ørlyng]
A Rom-Nap, F WME-MAO

Russland: [Sverre Vigander]
A Mos-St.P, A Ukr-War, F GOB SF(G) Den-Swe

Tyrkia: [Jon Sagberg]
F Bul(sc)-AEG, F Smy-EME, A Con-Bul, A Rum SA Con-Bul, A Sev SA Rum, F BLA SA Rum

Tyskland: [Carl Fredrik Lødding]
A Kie-Den, A Mun SA Ven Tyr, A Ven-Tyr, A Hol H, F Hel SA Kie Den, F Den-Swe

Østerrike: [Thor Erik Skarpen]
A Gal-War, A Tyr SA Tri-Ven(r-Boh), ATri-Ven, F Apu SA Tri-Ven, A Gre H

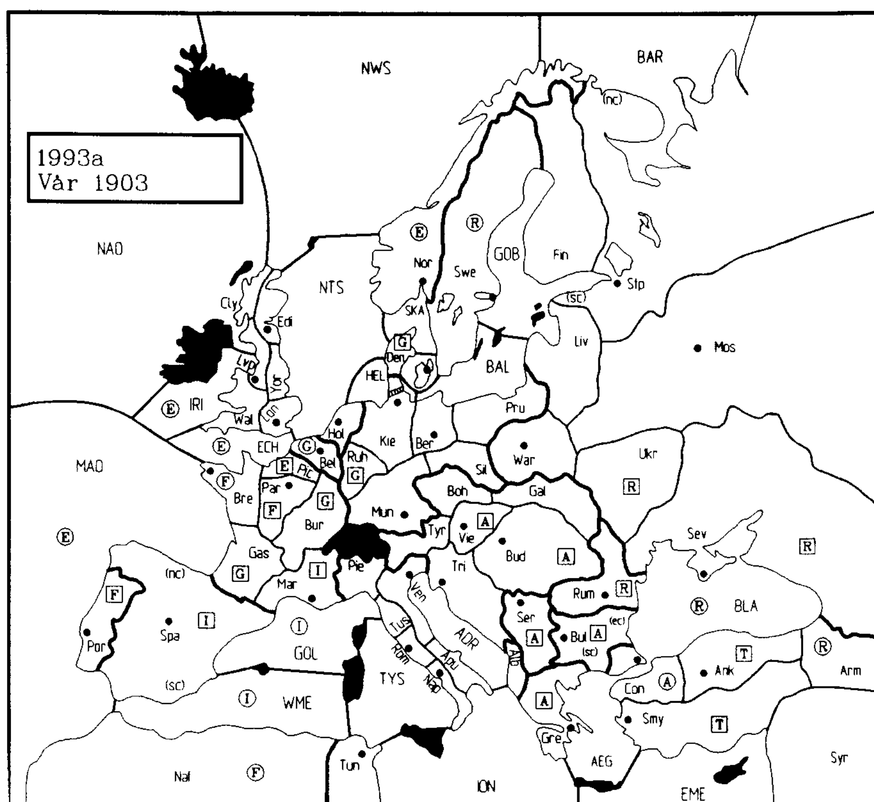
England:	Home, Nor, St.P	(5)	
Frankrike:	Home, Bel, Por, Spa, Tun	(7)	
Italia:	Rom, Nap	(2)	
Russland:	Mos, Swe, War	(3)	
Tyrkia:	Home, Bul, Rum, Sev	(6)	
Tyskland:	Home, Den, Hol, Ven	(6)	
Østerrike:	Home, Ser, Gre	(5)	

KUNNGJØRINGER 1992C:
Con-Par: Hva med å stoppe der? Vi vil ikke ha dere i det ioniske hav.

1993a: "The shining"
Neste trekk er: Høst 1903

Det brenner et blått lys for Tyrkia.

Østerrike har brutt gjennom de tyrkiske forsvarslinjer.



England: [Sigurd Eskeland]
F NAO-MAO, F IRI SF NAO-MAO, A Pic-Bre, F ECH SA Pic-Bre, F Nor H

Frankrike: [Jon Sagberg]
F MAO-ECH (r-Naf), F Bre SF MAO-ECH, A Bur-Pic (fj), A Par SA Bur-Pic, A Spa-Gas (r-Por)

Italia: [Erik Høgh Iversen]
A Naf-Spa, F WME CA Naf-Spa, F GOL SA Naf-Spa, A Pie-Mar

Russland: [Lars Roger Moe]
A Sev SA Rum, F BLA SF Arm-Ank, F Arm-Ank, A Ukr SA Rum, A Rum H, F Swe H

Tyrkia: [Carl Fredrik Lødding]
F Con SA Ank (fj), A Ank SF Con, A Smy SA Ank

Tyskland: [Pål Graff]
A Gas-Par, A Mun-Bur, A Ruh SA Mun-Bur, F Hol-Bel, A Den H

Østerrike: [Bård Lilleeng]
A Alb-Gre, F AEG-Con, A Bul SF AEG-Con, A Ser SA Bul, A Bud H, A Vie H

England:	Home, Nor, Bel	(5)	
Frankrike:	Home, Spa,Por	(5)	
Italia:	Home, Tun	(4)	
Russland:	Home, Swe, Rum	(6)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home, Hol, Den	(5)	
Østerrike:	Home, Ser, Gre, Bul	(6)	

KUNNGJØRINGER 1993A:

Par-Lon/Ber/Rom: Selv når dere er 3 mot en, så har dere problemer med å ta oss. Vi kjemper til siste mann.

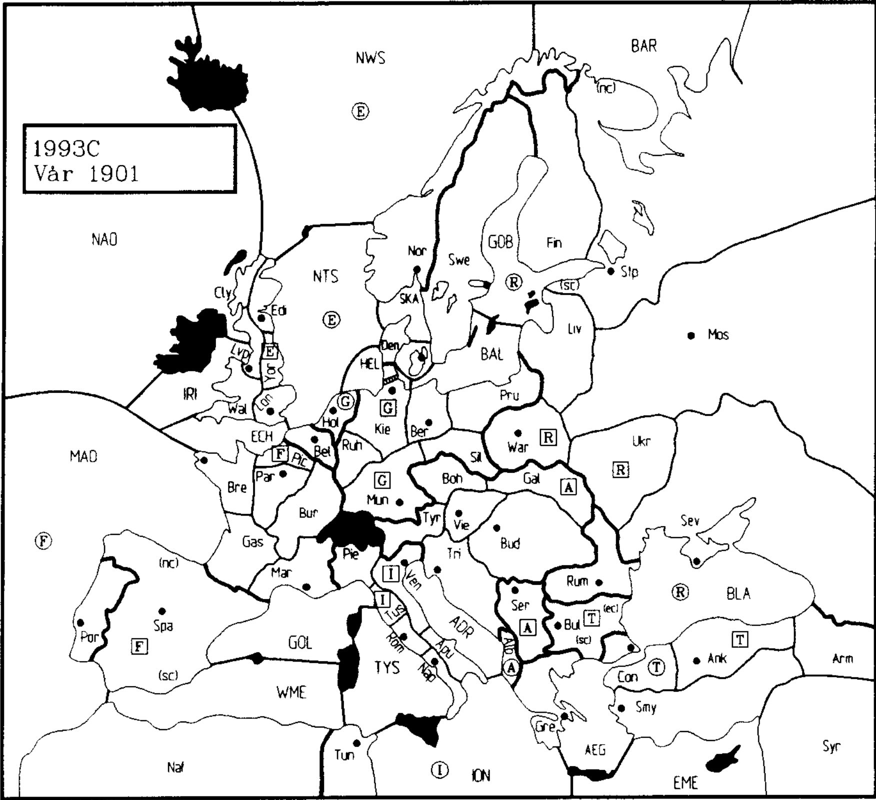
Par-Resten: Hva med å hjelpe en god, gammel venn?

Ber-World: Vi reagerer sterkt på at en av våre generaler ble nektet servering på et utested i Paris. Vi håper Frankrike drar lærdom av vårt angrep og dermed ikke stenger dørene for tysk overklasse i fremtiden. Videre vil vi oppfordre til økt tilgjengelighet av Heinecken for å sikre de kulturelle bånd mellom våre land.

1993c: **"Styx"**
Neste trekk er: **Høst 1901**

Ingen store overraskelser.

Russland har erobret Black Sea.



England: [Trond Botnen]
F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Yor
Frankrike: [Åsmund Lund]
F Bre-MAO, A Par-Pic, A Mar-Spa
Italia: [Sveinung Svea]
F Nap-ION, A Ven H, A Rom-Tus
Russland: [Pål Graff]
F Sev-BLA, A War H, A Mos-Ukr, F Stp (sc)-GOB
Tyrkia: [Jon Sagberg]
F Ank-Con, A Con-Bul, A Smy-Ank
Tyskland: [Vidar Hald]
A Mun H, F Kie-Hol, A Ber-Kie
Østerrike: [Sigurd Eskeland]
A Vie-Gal, A Bud-Ser, F Tri-Alb

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

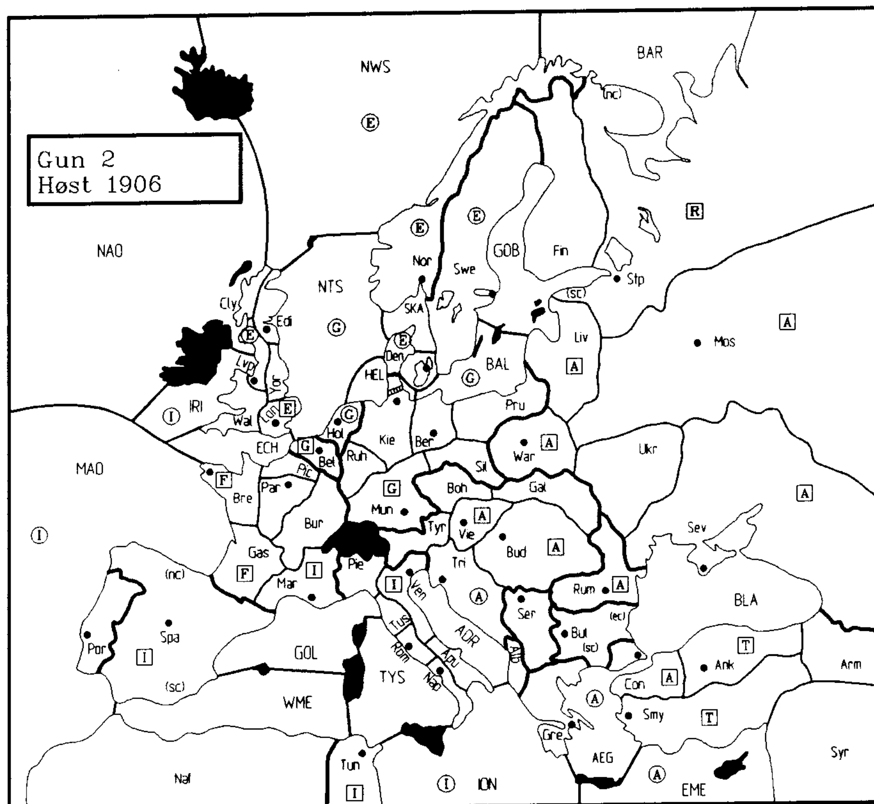
KUNNGJØRINGER 1993C:
Con-StP: Fred i frihet. Ingen inn i BLS?
Vie-Con: Kom deg ut av militæret slik at det går an å drive diplomati med deg.

GUNBOAT  

Gunboat 2: **"First to fight"**
Neste trekk er: **Vår 1907**

England er på vei tilbake igjen.

Østerrike stormer frem mot total seier.



England:	[Hemmelig] A Wal-Lon, F Edi-NWS, F NTS SA Wal-Lon(r-Nor), F Swe SF Den, F Den H	**Tyrkia:**	[Hemmelig] A Con-Smy, A Ank SA Con-Smy, F Syr SA Con-Smy
Frankrike:	[Hemmelig] A Gas-Bre, A Bur-Bel (r-Gas)	**Tyskland:**	[Hemmelig] F BAL-Den, A Kie-Mun, A Bel SA Ruh-Ber, F Hol SF Lon-NTS, F Lon-NTS
Italia:	[Hemmelig] F MAO-IRI, F Spa (sc)-MAO, A Por-Spa, A Mar SA Por-Spa, A Tus-Ven, F TYS-ION, A Naf-Tun	**Østerrike:**	[Hemmelig] A Pru-Liv, A War SA Pru-Liv, A Ukr-Mos, A Sev SA Ukr-Mos, A Rum SA Sev, A Bul-Con, F AEG SA Bul-Con, F Smy SA Bul-Con (r-EME)
Russland:	[Hemmelig] A Arm SA Mos-Sev, A Mos-Sev (r-Stp), A Liv-War (fj)		

England:	Edi, Den, +Lon, Lvp, Nor, Swe	(6)	Bygg: F Lvp
Frankrike:	Bre, Par	(2)	
Italia:	Home, Mar, Por, Spa, Tun	(7)	
Russland:	~~Mos, Sev~~, Stp	(1)	Riv: A Arm
Tyrkia:	Smy, Ank, ~~Con~~	(2)	Riv: F Syr
Tyskland:	Home, Bel, Hol, ~~Lon~~	(5)	Riv: A Bur
Østerrike:	Home, Bul, Gre, Rum, Ser, War, +Mos, +Sev, +Smy	(11)	Bygg: F Tri, A Vie, A Bud

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 2:

Rom-Vie: Tyskland ser ut som et bra mål for deg.

Edi-Ber: Tyrkia+Russland er allerede knust, din dumskalle. Gjett hvor de østerrikske arméene skal neste år!

Vie-Rom/Ber: Den Østerrikske regjering ser så absolutt de felles interesser våre tre nasjoner har. Vi foreslår derfor at vi går sammen om en tredelt seier, når tiden er moden.

Vie-Rom: Det er etter vår mening et godt forslag Tyskland kom med i forrige runde om et samarbeid mellom Tyskland og Italia mot England.

Vie-Ber: Den Østerrikske regjering kan forsikre den Tyske stat om at vi gjør vårt ytterste for å knuse russisk motstand i Liv for så å flytte vår arme ut av Pru. Det er vår hensikt å gå med den armeen rundt GOB for å hjelpe våre tyske brødre i kampen mot de engelske styrker.

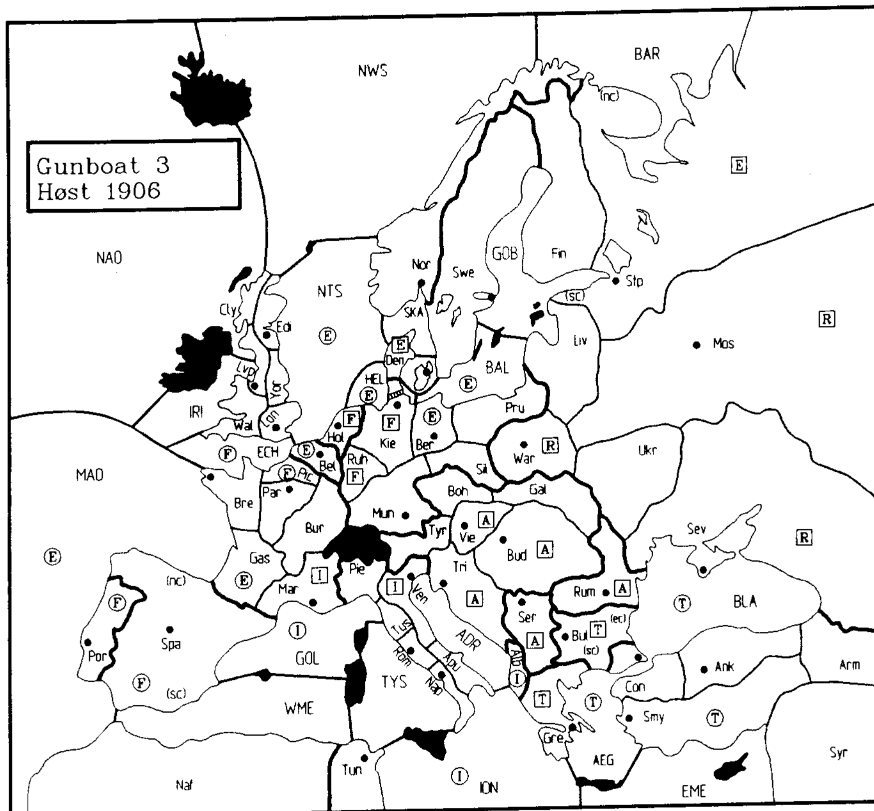
Vie-Con/Stp: Det er med stor glede den Østerrikske stat mottar enhver overløper fra de demoraliserte styrkene til Russland og Tyrkia. Vi kan love alle soldater som skifter side i konflikten, en god og rettferdig behandling. Vi lover alle et feriested ved Svartehavet for en slikk og ingenting, hvis de umiddelbart legger ned sine våpen og slutter å kjempe den umulige kampen mot våre uovervinnelige styrker.

Gunboat 3: **"The Empire strikes back"**
Neste trekk er: **Vår 1907**

Krigen mellom England og Frankrike blir mer intens.

Italia har gått inn i krigen på Englands side.

Tyrkia vokser frem som en farlig makt.



England: [Hemmelig]
F NTS SF ECH-Bel, F HEL SA Kie-Hol, <u>F BAL-Liv</u>, F ECH-Bel, <u>F IRI-MAO</u>, <u>F MAO-Spa (sc)</u>, <u>F Ber-Kie</u>, F Gas SF MAO-Spa (sc), <u>A Kie-Hol</u> (r-Den), A Stp SF BAL-Liv

Frankrike: [Hemmelig]
F Bre-ECH, <u>F Bel-NTS</u> (r-Pic), A Hol SA Mun-Kie, A Ruh SA Hol, A Mun-Kie, <u>F Spa (sc)-MAO</u>, F Por SF Spa (sc)-MAO

Italia: [Hemmelig]
A Pie-Mar, F TYS-GOL, F ION SF Alb-Gre, <u>F Alb-Gre</u>, A Apu-Ven

Russland: [Hemmelig]
<u>A War-Liv</u>, A Mos SA War-Liv, <u>A Sev-Rum</u>

Tyrkia: [Hemmelig]
F AEG SA Gre, <u>A Gre SA Bul</u>, A Bul SF BLA-Rum, <u>F BLA-Rum</u>

Østerrike: [Hemmelig]
A Tri SA Ser, A Bud SA Rum, A Ser SA Rum, <u>A Rum SA Ser</u>

England:	Home, Ber, Den, ~~Hol, Kie~~, Nor, Stp, Swe, +Bel	(9)	Riv: F IRI
Frankrike:	Bre, Par, ~~Mar, Bel~~, Mun, Por, Spa, +Hol, +Kie	(7)	
Italia:	Home, ~~Gre~~, Tri, Tun, +Mar	(6)	
Russland:	Mos, Sev, War	(3)	
Tyrkia:	Home, Bul, +Gre	(4)	Bygg: F Smy
Tyskland:		(0)	Eliminert. Nr. 7.
Østerrike:	Bud, Rum, Ser, Vie	(4)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 3:

Rom-Bud: Jeg har trukket meg ut av riket ditt og håper på samarbeid mot vår felles fiende! Tyrkia står sterkt og får en stor fordel hvis vi starter en konflikt oss imellom.

Vie-Rom: La oss slakta Turken!! Hellas er ditt.

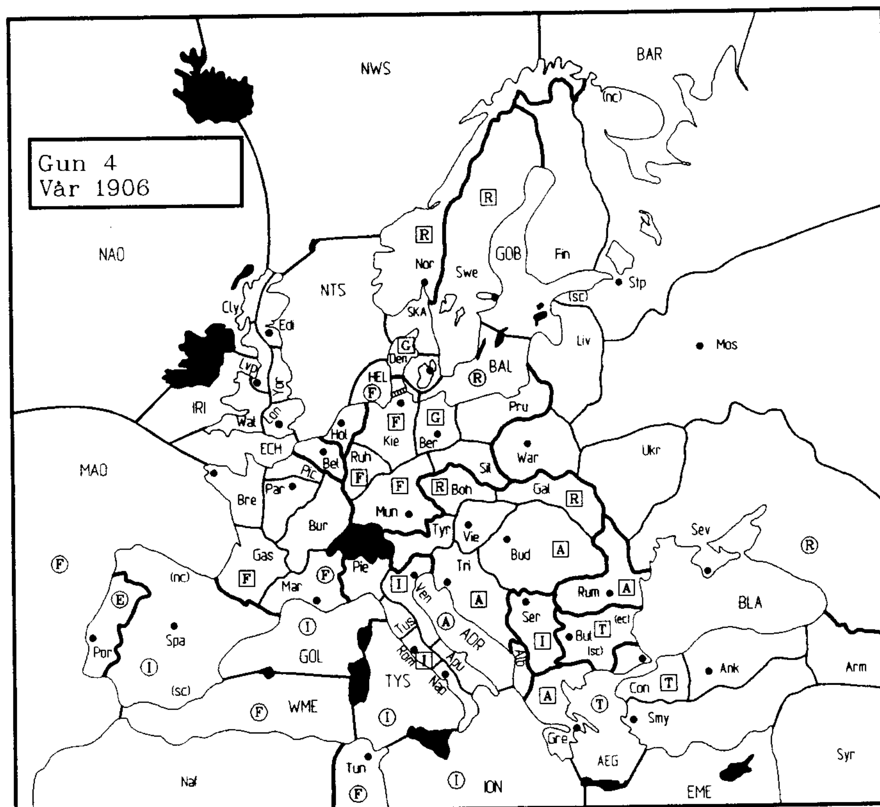
Vie-Mos: Hva med å la oss være i fred nå. England er i grunnen din fiende. Bruk Dart Vader.

George Lucas - World: Darth Vader in his imperial shuttle, on his way to the Emperor: " I feel the power of the dark force increasing. The emperor shall be pleased indeed ! ". Onboard the Millenium Falcon. Han Solo " Hey, Chewbacca, check out this reading I'm getting on the scanner. There must be a bug in the system somewhere, cause its showing an imperial shuttle on our tail. ! Luke Skystalker " I Feel the force, my father is near ". Princess Freia " You mean Darth Vader is in that shuttle?". Han Solo " Activating Pulse Beam Multi-Laser Tracking Systemtm, we're gonna nuke that baby right out of the sky."

Gunboat 4: **"Manhattan Project"**
Neste trekk er: **Høst 1906**

Frankrike slår seg frem igjen.

Tyskland smuldrer opp.



England: [Hemmelig]
F Por S [I] F Spa (sc)

Frankrike: [Hemmelig]
F MAO-WME, F ECH-MAO, F Naf-Tun, F Mar-Spa, A Gas SF Mar-Spa, A Bur-Mun, A Hol-Kie, A Ruh SA Hol-Kie, F HEL SA Hol-Kie

Italia: [Hemmelig]
A Ser-Tri, A Ven SA Ser-Tri, A Rom SA Ven, F Tus-TYS, F Nap-ION, F GOL SF Spa (sc), F Spa (sc)

Russland: [Hemmelig]
A Nor H, A Swe-Den, F BAL SA Swe-Den, A Sil-Boh, A War-Gal, F Sev-Rum

Tyrkia: [Hemmelig]
A Con-Bul, F AEG SA Con-Bul, A Ank-Con

Tyskland: [Hemmelig]
A Den-Kie, F Kie-BAL (fj), A Ber SA Den-Kie

Østerrike: [Hemmelig]
F ADR-Tri, A Bud SF ADR-Tri, A Bul-Gre, A Rum-Ser, A Tri H

England:	Por	(1)	
Frankrike:	Home, Lvp, Lon, Mun, Bel, Hol, Edi	(9)	
Italia:	Home, Tun, Gre, Spa, Ser	(7)	
Russland:	Home, Nor, Swe	(6)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Ber, Kie, Den	(3)	
Østerrike:	Home, Bul, Rum	(5)	

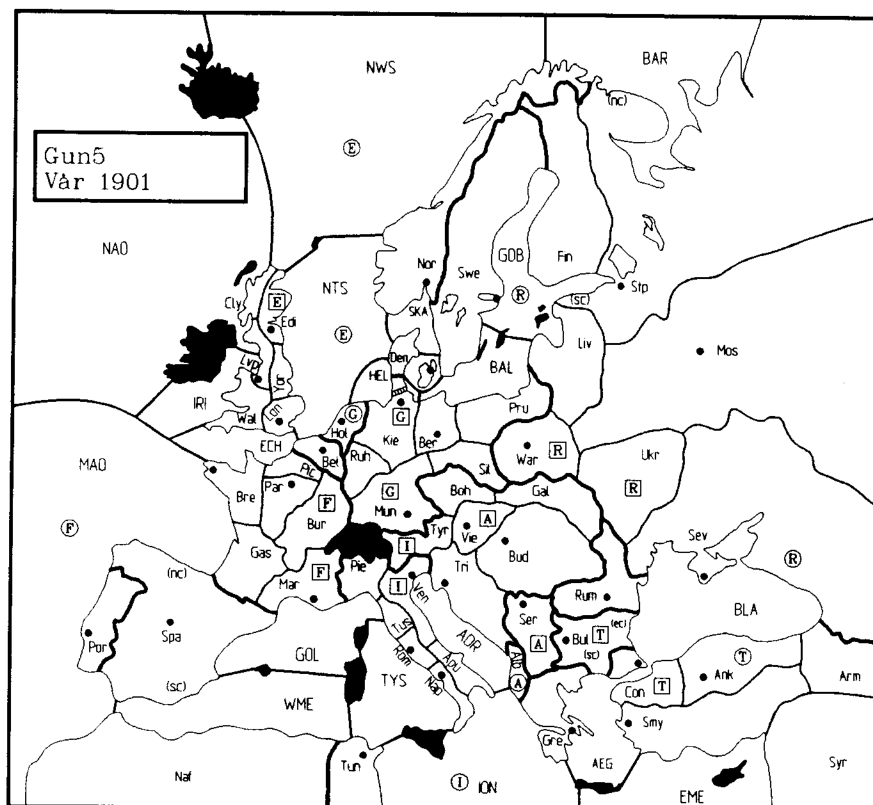
KUNNGJØRINGER GUNBOAT 4

Vie-GM: Vi liker ikke at Italia får bruke usynlige brikker (Den i Serbia).
GM-Vie: Kjøp deg briller!
Stp-Par: Det er en avtale. Fint hvis du kan støtte meg inn i Ber. Jeg går fra BAL.
Ber-Par: Hovmot står for fall. Må jeg velge, forsvarer jeg meg mot deg, ikke Russland.
Ber-Rom: Stå på! Knus den franske skrythalsen.
Ber-Stp: Hva med å prøve noe nytt, og la meg forsvare meg i fred? Nor-Swe, Swe-Pru, Sil-Boh, War-Gal og gå mot Østerrike istedet.

Gunboat 5: **"Baruk Kaah"**
Neste trekk er: **Høst 1901**

Gryende konflikt mellom Russland og Tyrkia.

Mislykket tysk snikangrep på Frankrike.



England:	[Hemmelig] F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Iri
Frankrike:	[Hemmelig] F Bre-MAO, A Par-Bur, A Mar SA Par-Bur
Italia:	[Hemmelig] A Ven-Tyr, A Rom-Ven, F Nap-ION
Russland:	[Hemmelig] F Stp (sc)-GOB, A War-Gal, A Mos-Ukr, F Sev-BLA
Tyrkia:	[Hemmelig] F Ank-BLA, A Con-Bul, A Smy-Con
Tyskland:	[Hemmelig] A Ber-Kie, F Kie-Hol, A Mun-Bur
Østerrike:	[Hemmelig] A Vie-Gal, A Bud-Ser, F Tri-Alb

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 5:

Rom-Par: Fred! Ingen flåte i Mar, WME, GOL,TYS, og ingen Armeer i PIE. OK? Hva med å støtte Tyr-Mun? (dersom vi er der, så klart).
Rom-Vie: Vi skal bare ha Mun.
Rom-Ber: Vi vil ha Mun.
Par-Lon: Vi støtter NTS-BEL til høsten. Den franske regjering anser det nemlig for ønskelig å opprettholde en viss balanse i regionen.
Lon-Par: La oss holde ECH tom!
Vie-Rom: Lepanto?
Vie-Ber: Venner?
Vie-Stp: Håper du også gikk til Galicia uansett er jeg interessert i et samarbeid med deg.
Vie-Con: Dersom du står i BLA og jeg i Galicia samtidig som Italia gikk vestover er det jo høyaktuelt for oss å samarbeide. Hvis ikke må du dø.
Con-Mos: Romania er ditt og jeg ser frem til et samarbeid hvis du vil. En russisk/tyrkisk allianse er meget sterk og vil kunne gjøre at vi begge får en større sjanse til å overleve.

FOG OF WAR



Fog of war 5: **"Betrayed"** **Neste trekk er:** **Høst 1902**

DE ULIKE LAND SPILLES AV
England: [Niklas Jansson]
Russland: [Trygve Leivestad]
Østerrike: [Jon Sagberg]
Frankrike: [Fredrik Ørlyng]
Tyrkia: [Anders Haavie]
Italia: [Tore Godager]
Tyskland: [Thor Erik Skarpen]

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR 5:
Vie-Alle: Hjelp!!! Angrip Tyrkia og Russland. De er blitt for store.
Rom - Par: Din Armada i Spain South Coast burde flyttes til et mer nøytralt sted, ellers følger økonomiske sanksjoner.
Rom - Con: Don't worry, be happy.
Rom - Mos: Operation Juggernaut Activated.

YOUNGSTOWN



Spill: **YOUNGSTOWN XIIIB** **"Nemesis"** **Neste trekk er:** **Spillet er slutt etter høst 1913**

Vinner ble Per Arne Flø med Transvaal.
Australia: [Lars Roger Moe] Eliminert.
Brasil: [Torbjørn Oksefjell]
F Uru-RdJ
England: [Olav Marstokk] Eliminert.
Frankrike: [Kjartan Bergslid]
F Eng-Bel, F Bre-MAtl, A Lil SF Eng-Bel, F Bor-Spa (nc), A Mar SF Bor-Spa (nc), A Swi SA Mil-Inn, A Mil-Inn, F Ven SA Tri, A Tri SF Ven (fj), F Adr SA Tri, F Spa (sc)-Por, F WMed-Tys, F Cas-WMed
India: [Hans Kristian Rognstad] Eliminert.
Italia: [Jarl Eidsvåg] Eliminert.
Japan: [Trond Botnen]
A Cey-Mad, F EInd CA Cey-Mad, F And-BBe, F Sia-Joh, F Brn SF Cel-SChi, F Cel-SChi, F Phl SF Cel-SChi, F PhS-EChi, F Jap SF Phs-EChi, A Osa-Kyo, F NWPac SF Ala, F Ala H, A Ama-FrG, A Per S [Tr] A Arg-Bol, F Equ-Col (wc), A San-Mex (fj), F NEPac CA Sen-Mex, F MPac SA San-Mex, F SPac SA Per, F Sak-Vla
Kina: [Anders Schrøder]
A Ira S [G] A Sev, F Can SF Yel-EChi, A Tas SA Ira, A Oms SA Tas, A Snk-Tib, A Bom-Del, A Mad H (r-Cal), A Tha-Joh, A Kun-Bur, F BBe-EInd, A Bru-Brn, F For SF Yel-EChi, F Yel-EChi, F Kor SF Yel-EChi. A Man SA Vla, A Vla H, F Sai-Sia, A Jak S [U] A Van-Ala
Russland: [Fredrik Ørlyng]
Eliminert.
Transvaal: [Per Arne Flø]
A Rdj SA Gui-Rec, F Hor CA Gui-Rec, F CVd CA Gui-Rec, A Gui-Rec, A Arg-Bol, A Bec-SWA, F SAtl-Arg, F CFr-CGH, F CGH-SAtl, F Cnr SA Sah-Cas, A Sah-Cas, A Trp-Tun, A FrS-Nig, A Kam-Cha, A Egy-Trp, A Cyr-Trp, A Mzm-Mdg, F MCh CA Mzm-Mdg, F GAd-SmS, F WInd S [J] A Cey-Mad, F ArS SA Bag-Ira, A Erz SA Bag-Ira, A Bag-Ira, F EMed-Ion, F Red-EMed, A Dam-Smy, A Kar-Del
Tyrkia: [Joakim Kosmo]
A Alb-Ser, A Smy SA Ank, A Ank SA Smy, A Bul SA Alb-Ser, F Aeg SF Ion-EMed, F Ion-EMed
Tyskland: [Sveinung Svea]
A Sev S [K] A Ira, A Mos SA Stp, A Stp SA Mos, A Rum SA Clu-Ser, A Clu-Ser, A Ser-Tri, A Bud SA Ser-Tri, A Vie SA Ser-Tri, A Inn-Ven (r-Pie), A Mun-Dij, A Ess SA Mun-Dij, F Hel SA Kie-Hol, A Kie-Hol, A Dre-Bsl, F NAtl-Ire, F Iri SF Lon-Eng, F Lon-Eng, F Nth SF lon-Eng
USA: [Øystein Flø]
A Sea-San, F Col (nc)-Vnz, f Car SA Pan-Col, A Pan-Col, A Mat-Bol, F MAtl-Spa (sc), F Bel H (fj), F Alg-Tun, A Mex SA Sea-San, F Azo SA Gra-MAtl, A Van-Ala, F Gra-MAtl, A Dnv SA Sea-San, A Hon SA Mex
Østerrike: [Anders Brenna]
Eliminert.

Australia:		(0)	Nr. 12.
Brasil:	~~Rio de Janeiro~~	(0)	Nr. 8 Riv: F Uru
England:		(0)	Nr. 12
Frankrike:	Brest, ~~Casablanca, Ireland~~, Marseilles, ~~Niger~~, Naples, Paris, Switzerland, Tunisia, Rome, Venice, ~~Trieste~~, Portugal, +Belgium	(10)	Nr. 6 Riv: F WMed, F Tys
India:		(0)	Nr. 10
Italia:		(0)	Nr. 14

Japan:	Alaska, Fiji/Samoa, Hawaii, Karafuto, Kyoto, New Guinea, New Zealand, Osaka, Perth, Philippines, ~~San Francisco~~, Sydney, Tasmania, Tokyo, Java, Melbourne, Peru, ~~Colombia~~, Ceylon, Johore, Borneo, +Madras, +French Guinea	(21)	Nr. 3 Bygg: F Osa, A Tok
Kina:	Burma, Calcutta, Cambodia, Canton, Chungking, Delhi, Formosa, Korea, Manchuria, Omsk, Outer Mongolia, Peking, Saigon, Sinkiang, Thailand, Vietnam, Vladivostok, ~~Madras~~, +Iran	(18)	Nr. 4
Russland:		(0)	Nr. 11
Transvaal:	Anglo Egyptian Sudan, Abyssinia, Bagdad, Barotseland, Basoko, Cape Colony, Congo, Cyrenaica, Dar Es Salaam, Durban, Gabon, Kamerun, Katanga, Kenya, Leopoldville, Madagaskar, Mecca, Mogadishu, Pretoria, Rhodesia, Somaliland, Yemen, Senegal, Ivory Coast, Lagos, Argentina, Gold Coast, ~~Iran~~, +Egypt, +Bolivia, +Niger, +Casablanca, +Recife, +Rio de Janeiro	(33)	Nr. 1 Bygg: F Dur, A Pre, A Brt
Tyrkia:	Ankara, Bulgaria, Constantinople, Greece, Smyrna, ~~Egypt~~, Serbia	(6)	Nr. 7
Tyskland:	Berlin, Denmark, Edinburgh, Holland, Kiel, London, Munich, Norway, Posen, St. Petersburg, Sweden, Moscow, Cluj, Warsaw, Sevastopol, Budapest, Kiev, Romania, Vienna, Liverpool, +Trieste, +Ireland	(22)	Nr. 2 Bygg: A Mun, F Kie, A Ber, A Pos
USA:	British Guiana, Chicago, Cuba, ~~French Guiana~~, Hispaniola, Leeward Island, New York, Ottawa, ~~Recife~~, Washington, ~~Bolivia~~, Mexico, Nicaragua, ~~Belgium~~, Spain, +Colombia, +San Francisco	(13)	Nr. 5
Østerrike:		(0)	Nr. 9

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Don-Volga kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Åpen	USA	Nei
Suez kanalen	Åpen	Transvaal	Nei
Hawaii		Japan	Nei

EKSTRA HJEMMESUPPLYSENTER:
Frankrike: Niger **Transvaal:** Barotseland **Tyrkia:** Egypt **USA:** Nicaragua

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIII B:

Pretoria-Paris: Det er med sorg i hjertet, et vedmodig sinn og tåredryppende øyne at vi ser oss nødt til å bryte den pakt som har eksistert i lang tid mellom våre to nasjoner. Det kan likevel ikke legges skjul på at den part som har tjent mest på samarbeidet, er den primitive franske sivilisasjon, mens det transvaalske folk har gitt avkall på egne rettmessige krav bare for å holde oppe en nasjon som ikke er i stand til å gi noen gjenytelser. Det er derfor ikke så rart at de lykkelige innbyggerne i det storslåtte Transvaal nå jubler i gatene etter en modig og riktig avgjørelse om å innlemme franske kolonier på det afrikanske kontinent i det Transvaalske imperium. Nå har vi vært ettergivende lenge nok, nå er det på tide å stille krav til våre eventuelle framtidige samarbeids- partnere.

Pretoria-Washington: Den Transvaalske regjering har etter nøye overveielser kommet frem til at det "samarbeidet" som visstnok skal ha eksistert mellom våre to land, ikke ser ut til å bære nok frukter for vårt eget folk. Til tross for de nære bånd som knytter våre to nasjoner sammen, ser vi oss nødt til å måtte bryte pakten til fordel for egen territorialekspansjon.

Pretoria-Peking: Det er med et lett fnys at vi registrerer de siste aggresive krampetrekninger fra den gule mann i øst. Iran er og vil for alltid være en del av det store Transvaalske riket. De gamle menn i Kina bør heller finne på andre fritidsbeskjeftigelser framfor å leke med tinnsoldater på fremmed jord.

Pretoria-World: Det burde vel være opplagt for alle innbyggere i Youngtown 13b at etter tretten års sammenhengende krig over hele verden (3 år i Backstabbertid), er det ingen tvil om at Transvaal, under en sterk og god leder, har full kontroll over utviklingen i verdens-situasjonen i årene som kommer. Vi føler oss derfor relativt trygge på at et flertall av statsoverhodene i de gjenværende nasjoner vil akseptere Transvaal som vinner av Youngstown 13b. Det er nå på tide å la andre og mer urutinerte spillere få slippe til og prøve (i den grad det er mulig) å gjenta den fantastiske prestasjonen det er å erobre nesten hele verden. JA, det føles godt!!!

Spill: **YOUNGSTOWN XIV** **"The Great War"** **Neste trekk er:** **Vår 1908**

Australia: [Tore Godager]
F SInd SF GAB-EInd, F ArfS [J] F Tim-Cel, F GAB-EInd, F Cor SF Arf, F Nzl-GAB, F Jav-Mal (r-Tim), F Prt SF GAB-EInd, A Per H

Brasil: [Hans Kristian Rognstad]
F Rdj H (fj), F Rec H, A BlH H (fj)

England: [Lars Roger Moe]
F Gab SA Cng, A Cng SA Uba-Equ, A Uba-Equ, A Kam H, F GGn H, A Sah-Cas, F Cvd-Cnr, F Eng-Bre, F Bor-Nrg, F Ska SF Nwy, F Nwy SA Swe, A Swe SF Nwy (fj), F NAtl-MAtl, A Edi-Lvp

Frankrike: [Kalle Stengård]
A Ess-Dij, A Lil SA Ess-Dij, A Mar SA Ess-Dij, F Gol SA Mar, A Spa-Bor, F Matl H (r-Spa (sc)), F WMed-Alg, F Bel H (fj)

India: [Olav Marstokk]
TIM A Kar H

Italia: [Ingvar Kjøl]
F Tys-Flo, A Flo-Rom, A Blg SF Tys-Flo, F Nap-Tys, F Ion SF Nap-Tys, F Tun-Alg, F EMed-Smy, A Bag SF PrG-Ira, F PrG-Ira, F ArS SF SmS, F Ken SF Prg-Ira, F SmS H, F Red-GAd, A AES H

Japan: [Anders Færden]
F Tim-Cel, F NGn SF Tim-Cel, F For-SChi, F EChi SF For-SChi, F PhS SF Tim-Cel, F Phl SF

For-SChi, F NWPac H, A Jak SA Man, F Kor SA Man, A Man H

Kina: [Inge Kjøl]
A Pao SF Pek-Man, A Tib-Snk, A Cal-Del, A Nep-Tib, A Bom-Mad, A Del-Afg, A Tas SA Del-Afg, A Irk-Out, F EInd-Cey, F And-EInd, A/F (2) Mal SF Cel-Jav, F Cel-Jav, F Brn-Sia, F SChi-Cel (r-Sai), F Pek-Man

Russland: [Hans Thoresen] Eliminert. Nr. 14.

Sør-Afrika: [Trond Botnen]
A Zai-Uga, A Kat-Zai, F DES-SmS, F MCh SF DES-SmS, F Mdg SF DES-SmS, A Tan-DES, A ANg S [Aut] A Leo, F CGH S [Aut] F CFr

Tyrkia: [Jarl Eidsvåg/stand-in Fredrik Ørlyng]
F Con SF Smy (r-Bla), F Smy SF Con, A Ira-Sev (fj), A Erz SA Ira-Sev

Tyskland: [Stein Hammer]
A Bas H, A Par S [Aut] A Swi-Dij, A Mun S [Aut] A Swi-Dij, A Kie-Ess, F Nth-Bel, A Hol SF Nth-Bel, F Bal-Swe, A Den SF Bal-Swe, A Fin SF Bal-Swe, A Stp-Nwy, A Mos SA Sev, A Sev S [I] F Prg-Ira

USA: [Heikki Holmås]
F Hud-Lab, F Lab-MAtl, F Sar SF Lab-MAtl, F Azo-Cnr, F Lee-Azo, F Blm-Rec, A Mat-BlH, A Bol SA Mat-BlH, A Acr-Ama, F SAtl-RdJ, A Arg SF SAtl-RdJ, F Ala H, F Haw SF NEPac-Mic, F NEPac-Mic, F Mic-Pol, F Pol-SPac, F SPac-SAtl

Østerrike: [Pål Graff]
A Leo S [SAf] A Kat-Zai, F CFr SA Leo, A Mil-Mar, A Swi-Dij, A Inn-Swi, A Ven SA Inn-Swi, A Rum S [G] A Sev, A Bul SF Aeg-Con, F Aeg-Con, A Gre H, A Tri-Vie

Australia:	~~Java~~, Melbourne, New Zealand, Perth, Peru, Sydney, Tasmania, Fiji/Samoa	(7)	Riv: A Per
Brasil:	~~Argentina, Belo Horizonte, Rio de Janeiro~~, Recife	(1)	
England:	Edinburgh, Gold Coast, Ireland, Ivory Coast, Lagos, Liverpool, London, Niger, Norway, Senegal, Gabon, Kamerun, Congo, ~~Sweden~~, +Casablanca, +Brest	(15)	Bygg: F Lon, A Nig
Frankrike:	Algeria, ~~Belgium, Brest, Casablanca~~, Marseilles, ~~Paris~~, Portugal, Spain	(4)	Riv: F WMed, A Ess, A Lil
India:	~~Ceylon, Delhi~~	(0)	Nr. 13. Riv: A Kar
Italia:	Abyssinia, Anglo Egyptian Sudan, Bologna, Cairo, Kenya, Mogadishu, Naples, Rome, Somaliland, Cyrenaica, Mecca, Oman, Tunisia, Baghdad, +Iran	(15)	Bygg: A Oma
Japan:	Formosa, Karafuto, Korea, Kyoto, Manchuria, New Guinea, Osaka, Philippines, Tokyo, Vladivostok	(10)	
Kina:	Afghanistan, Borneo, Cambodia, Canton, Chungking, Johore, Omsk, Outer Mongolia, Peking, Saigon, Sinkiang, Thailand, Vietnam, Burma, Calcutta, Madras, +Ceylon, +Java, +Delhi	(19)	Bygg: F Can, F Brn, A Chu
Russland:		(0)	Nr. 14
Sør-Afrika:	Barotseland, Cape Town, Durban, Katanga, Pretoria, Rhodesia, Madagascar, Dar Es Salaam	(8)	
Tyrkia:	Ankara, ~~Constantinople~~, Smyrna, ~~Iran~~	(2)	Riv: F Smy
Tyskland:	Basoko, Berlin, Denmark, Kiel, Kiev, Moscow, Munich, Posen, St Petersburg, Warsaw, Holland, Sevastopol, +Paris, +Sweden, +Belgium	(15)	Bygg: F Ber, A Pos
USA:	Alaska, Chicago, Colombia, Cuba, French Guiana, Hispaniola, Leeward Island, Mexico, New York, Nicaragua, Ottawa, San Francisco, Washington, Winnipeg, Hawaii, British Guiana, Bolivia, +Argentina, +Belo Horizonte, +Rio de Janeiro	(20)	Bygg: F San, F Col (wc), A New
Østerrike:	Budapest, Greece, Klausenburg, Leopoldville, Romania, Serbia, Trieste, Venice, Vienna, Switzerland, Bulgaria, +Constantinople	(12)	Bygg: F Tri

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Volga-Donskoy kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Ikke bygd	USA	Nei
Suez kanalen	Åpen	Italia	For alle enheter
Hawaii		USA	For alle enheter
New Zealand		Australia	Nei

EKSTRA HJEMMESUPPLYSENTER:
England: Niger, Gabon Italia: Kenya, Oman Japan: Manchuria Kina: Borneo USA: Colombia

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIV:

Spill: **YOUNGSTOWN XIVB "The World in flames"** **Neste trekk er:** **Vår 1904** **GM: Inge Kjøl**

Australia: [Heikki Holmås]
F Cor-NGn, F Cel-NGn, F NEPAC-Haw, F Sia-Sai, F MPAC-Mex, F Brn S(F)F Sai-SChi, F EIND-Mal

Brasil: [Carl Fredrik Lødding)]
F WInd-Lee, F St.H-GGN, A Pan-Nic, A Dut-FrG, F Blm SA Dut-FrG, A Mat-Ama, F Ecu-Col (wc), A Per H

England: [Thor Erik Skarpen]
F NTH-Den, F Edi-NTH, F Ivo-GGN, A Cha-Equ, F FrG H(rives), A Chi-Was, F New SA Chi-Was, F Lab-SAR, A Sea-San, F SKA SF NTH-Den, F AND-Joh, F Tha SF AND-Joh, A Kam SA Cha-Equ, A Ott-Win

Frankrike: [Vidar Hald]

F ENG SF(E) Edi-NTH, F BBi-AZO, A Bel SA Dij-Ess, A Dij-Ess, F Alg-Tun, F Sar-Lee, F Cam-Sai, A Lil SA Bel, A Mar-Mil, A Bor-Mar, F CVD SF(E) Ivo-GGN, F Sai-SChi

India: [Sigurd Eskeland]
A Bur H, F BBE SA Bur, A Ira-Erz, A Kar SA Afg-Ira, F ArS SA Afg-Ira, F WEIND SA BBE, A Afg-Ira

Italia: [Kalle Stengård]
A Ven H, F ION H, A Cai SA AES, A AES SA(Ø) Equ, A Mof-Aby, F Som-Ken, A/F EMED-Red [D Mec], F Tun SF ION

Japan: [Patrik Sahlstrøm]
F Ala-NEPAC, F NWPAC-Haw, F PHS-Phl, F Phl-SChi, F Osa-PHS, F SChi-Can, F EChi SF SChi-Can

Kina: [Ingvar Kjøl]
A Pao SF Pek, F Pek SF Can, F Can SF Pek (r-Ton), A Kun SF Can, A Ann H

Russland: [Tore Godager]
A Sink-Pau, F Man-Pek, A Vlad-Man, A Irk SA Vlad-Man, F Yel SF(J) SChi-Can, F Swe SA Nor, A Nor Sf Swe, A Kiv SA RUM, A RUM SF Sev, F Sev SA Rum, A Tsa SF Sev

Sør-Afrika: [Fredrik Ørlyng]
F MCH SA Tan-DES, A Tan-DES, F Dur-CGH, A Mdg H, A Sta SA Tan-DES (r-Kat)

Tyrkia: [Sverre Vigander]
A Bag SA Bak-Ira, A Bak-Ira, A Con SF AEG-Bul, A Oma-Ara, F PrG SA Bak-Ira, F BLA SF AEG-Bul, F AEG-BUL

Tyskland: [Anders Scrøder]
A DES-Sta, A Uga SA DES-Sta, A Mun SA Ess, A Ess SF Hol, A Fra SA Ess, F Hol H, F Hel SA Den, A Den H

USA: [Niklas Jansson]
A Dnv-San, A Was SF Que-New, F Que-New, A Win-Chi, F Hisp H, F Haw H

Østerrike: [Trygve Leivestad]
A Equ SF FrC, A Uba-Leo, F FrC SF(B) St.H-GGN, A Bul H, F Gre SA Bul, A Ser SA Bul, A Bud-Kla, A Kla-Lem, A Vie-Pra, A Tri H

Australia:	**+ Borneo,** Fiji/Samoa, Java, Melbourne,+ **Mexico,** New Guinea, New Zealand, Perth, Sydney, Tasmania	(10)	Bygg: A Syd, F Perth
Brasil:	Argentina, Belo Horizonte, Bolivia, British Guiana, Colombia, **+French Guiana, +Nicaragua** Peru, Recife, Rio de Janeiro	(10)	Bygg: F Rio, F Rec
England:	-Cairo,**+Chicago,** Edinburgh, -French Guiana, Gold Coast, Ivory Coast, Ireland, Johore, Lagos, Liverpool, London, New York, Niger, Ottawa, Thailand, Winnipeg	(14)	
Frankrike:	Algeria, Belgium, Brest, Cambodia, Casablanca, Leeward Island, Marseilles, Paris, Portugal, Saigon, Senegal, Spain	(12)	
India:	Afghanistan, Burma, Calcutta, Ceylon, Delhi, Iran, Madras	(7)	
Italia:	**+Abyssinia,** Anglo Egyptian Sudan, Bologna, **+Cairo,** Cyrenaica, **+Kenya,** -Madagaskar, **+Mecca,** Mogadishu, Naples, Rome, Tunisia, Venice	(12)	Bygg: F Mog, A Blg, A Cyr
Japan:	Alaska, **+Canton,** Formosa, Karafuto, Kyoto, Osaka, Philippines, Tokyo	(8)	Bygg: F Tokyo
Kina:	-Borneo, -Canton, Chungking, -Manchuria, Peking, Vietnam	(3)	Riv: A Ann, F Ton
Russland:	Irkutsk, Korea, **+Manchuria,** Moscow, Norway, **+Romania,** Sevastopol, Sinkiang, Sweden, St. Petersburg, Tsaritsyn, Vladivostok, Warsaw	(12)	Bygg: A War, F St.P(nc)
Sør-Afrika:	Cape Town, **+Dar es Saalam,** Durban, **+Madagaskar,** Pretoria, Rhodesia, Zambia	(7)	Bygg: F Cape Town, F Durban
Tyrkia:	Ankara, Baghdad, -Bulgaria, Constantinople, -Mecca, Oman, Smyrna	(5)	Riv: F PrG, F Aeg
Tyskland:	Berlin, -Dar Es Salaam, Denmark, Frankfurt, Holland, Kiel, Munich, Stanleyville	(7)	Riv: A Uga
USA:	-Chicago, Hawaii, -Mexico, San Fransisco, Washington, Hispaniola	(6)	Riv: F Hisp, F Haw
Østerrike:	Budapest, **+Bulgaria,** Equitorial Africa, French Congo, Greece, Klausenburg, Leopoldville, -Romania, Serbia, Trieste, Vienna	(10)	

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Volga-Donskoy kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Ikke bygd		
Suez kanalen	Åpen	Italia	Nei

NYE HJEMMESUPPLYSENTER:
ØSTERRIKE:: French Congo Italia: Cyrenaica

1938 DIPLOMACY

1938: "Case White" **Neste trekk er: Vår 1940** Deadline: 21. oktober 1993.

Frankrike: [Lars Roger Moe] **Italia:** [Oddgeir Drevdal] **Sovjetunionen:** [Anders Schrøder]
Storbritannia: [Inge Kjøl] **Tyskland:** [Trond Botnen] **USA:** [Lars Roger Moe]

Land	Landområder (home = samtlige provinser i hjemland og kolonier)	Inntekt
Frankrike:	Bor, Tun, Sfa, Alg, Ora, Fez, Cas, Bil, Lvo,Vil	7
Italia:	(Home-Libya, Pal), Switzerland, Nic, Lyo, Mar, Nan, Bre	19.5
Sovjetunionen:	Home, Finland, Iraq, Iran, Turkey, Krk	26
Storbritannia:	Home, Arabia, Ireland, Libya, Denmark, Osl, Brg, Tro, Nar, Pal	29.5
Tyskland:	Home, Austria, Czechoslovakia, Portugal, Kra, Poz, War, Str, Lil, Par, Che, Mad, Brc, Svl, Val	39
USA:	Home	5

Goodwill hos USA: Frankrike: 8 Italia: 0 Sovjetunionen: -15 Tyskland: -6 Storbritannia: 3
Krig: F/G, F/I, G/Pol, Por/F, B/I, R/G, R/Nor **Allianser:** F/B, F/R, G/I

1938: "Case Yellow" **Neste trekk er: Høst 1939** kart+ordre på eget ark.

Frankrike: [Øystein Flø] **Italia:** [Bård Lilleeng] **Sovjetunionen:** [Niklas Jansson]
Storbritannia: [Tore Godager] **Tyskland:** [Jon Sagberg] **USA:** [Øystein Flø]

Land	Landområder (home = samtlige provinser i hjemland og kolonier)	Inntekt
Frankrike:	(Home-Nic, Lil, Str, Mar), Vil, Bol	14 (-1)
Italia:	(Home-Libya-Flo, Bol), Nic, Mar, Switzerland	18.5
Sovjetunionen:	Home, Estonia, Latvia, Iran, Finland, Kis	21.5
Storbritannia:	Home, Iraq, Ireland, Libya, Flo	26.5 (-8)
Tyskland:	(Home-Ess), Czechoslovakia, Netherlands, Belgium, Lithuania, Austria, Hungary, Bulgaria, Clu, Buc, Poz, War, Kra, Lvo, Lil, Str	42
USA:	Home	5

Goodwill hos USA: Frankrike: 6 Italia: 0 Sovjetunionen: -13 Tyskland: -8 Storbritannia: 1
Krig: F/G, F/I, G/Pol, R/G, B/I **Allianser:** F/B, G/I, F/R

KUNNGJØRINGER CASE YELLOW:
GM-Alle: Viktigste hendelser var følgende: Frankrike smuldrer. Tyskland okkuperte Essen, Lille, Strasbourg og Lvov. Italia okkuperte Marseilles. Italia er delt i to ved at britiske og franske amfibiestyrker har erobret Bologna og Florence. Ellers er ubåtkrigen meget blodig for Storbritannia.

1938: "Case Blue" **Neste trekk er: Høst 1939** kart+ordre på eget ark.

Frankrike: [Stein Hammer] **Italia:** [Patrick Sahlstrøm] **Sovjetunionen:** [Per Arne Flø]
Storbritannia: [Erik Fossen] **Tyskland:** [Joakim Kosmo] **USA:** [Stein Hammer]

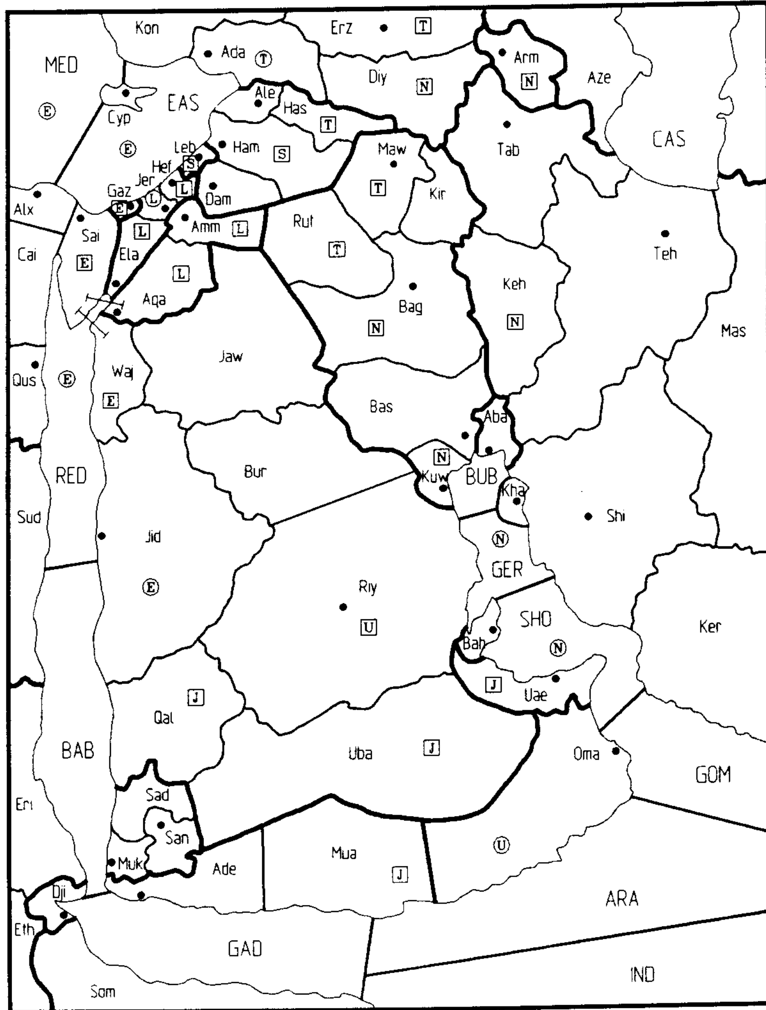
Land	Landområder (home = samtlige provinser i hjemland og kolonier)	Inntekt
Frankrike:	(Home-Str), Bsl, Ank, Erz	24 (-5)
Italia:	Home, Jugoslavia, Switzerland, Ath, The, Ist, Izm, Ada	22.5
Sovjetunionen:	(Home-Min), Estland, Latvia, Iran, Finland, Vil, Lvo, Krk, Nar, Tro	21
Storbritannia:	Home, Iraq, Brg	26
Tyskland:	(Home-Bsl), Hungary, Bulgaria, Romania, Netherlands, Belgium, Austria, Kra, Poz, War, Denmark, Osl, Lithuania, Czechoslovakia, Str, Min	42
USA:	Home	5

Goodwill hos USA: Frankrike: 10 Italia: -1 Sovjetunionen: -10 Tyskland: -15 Storbritannia: 5
Krig: F/G, R/Nor, B/Nor, I/Gre, G/R, I/Tur **Allianser:** F/B, G/I, B/R, F/R

KUNNGJØRINGER CASE BLUE:
GM-Alle: Viktigste hendelser: Tyske panserstyrker er fremdeles out of supply i Minsk. Franskmannen gjenerobret Lille, men mistet Strasbourg. Tyskland får bank av russeren på østfronten og mistet Riga. Italieneren stormer videre. Tyrkia er nå angrepet med stor presisjon. Tyrkia har vendt seg til franskmannen for hjelp.

ARAB-DIPLOMACY

SANDSTORM: **DAG 40**
Neste trekk er: **Dag 45** (4. oktober 1990)



Egypt: [stand-in: Carl Fredrik Lødding]
A Alx-Sai, F MED SF Cyp-EAS, F Cyp-EAS, A Sai-Gaz, F RED SA Alx-Sai, A Waj SF Jid, F Jid H

Irak: [Niklas Jansson] Eliminert. Nr. 8.

Iran: [Fredrik Ørlyng]
A Tab-Diy, A Arm SA Tab-Diy, A Bag-Rut, A Kuw S [U] A Bah-Riy, A Teh-Keh, F Shi-SHO, F BUB-GER, CHE Maw

Israel: [Joakim Spångberg]
A Hef S [S] A Dam (btf), A Ela SA Aqa, A Aqa SA Ela, A Amm SA Ela, F Jer-EAS

Jemen: [Trygve Leivestad]
A Qal-Riy, A Riy-Uae, A Uba SA Riy-Uae, A Mua-Oma

Saudi Arabia/USA: [Patrick Sahlstrøm]
F Oma H, A Uae-Uba (fj), A Bah-Riy

Syria: [Tore Godager]
A Dam-Ham, A Leb SA Dam-Ham

Tyrkia/Vest-Europa [Stand-in: Sverre Vigander]
F Kon-Ada, A Diy-Erz, A Maw SA Tut-Bag (blir gasset), A Rut-Bag, A Ham-Has

Egypt:	Alx, Dji, Gaz, Sai, Qus, Jid, Cyp	(7)	
Irak:		(0)	
Iran:	Aba, Kha, Shi, Teh, Bas, Arm, Tab, Kuw, Bag	(9)	
Israel:	Amm, Aqa, Ela, Hef, Jer	(5)	
Jemen:	Ade, Muk, San, Riy	(4)	
Saudi-Arabia:	Oma, Uae, Bah	(3)	
Syria:	Dam, Leb	(1)	
Tyrkia:	Ada, Ale, Erz, Maw, Ham	(5)	

KUNNGJØRINGER SANDSTORM:

Was-Teh: Is it strange that the evil and barbaric hordes of the ignorant, cruel and downright stupid (and he has no personal hygiene whatsoever) hisbollah senselessly attacks the godfearing US soldiers fighting for world peace, when he has been observed around the Irish bitch skinhead O'Ørlyng?

Was-World: Due to the mad hisbollahs rampaging and wickedness a plan has been put into motion. CIA will kidnap this stupid New Kids On The Block fan and send him to Hell (and english school to be precise so that he can pay for his sins).

ADRESSELISTE OVER DIPLOMACY POSTSPILLERE

Navn:	Adresse:	Poststed:	Telefon:	Konto:
Andersen Erik	Sofiesgate 56	0168 OSLO	22464852	+48 kr
Berg Johannes H.	Tuengen Allé 10	0374 OSLO	22144163	Trade
Bergslid Kjartan	Uranienborgveien 3	0351 OSLO	22692348	- 51 kr
Botnen Trond	Kirkegt. 12	0153 OSLO	22427130 (a)/22423418 (p)	+ 47 kr
Brenna Anders	Grindstuveien 56	1349 RYKKINN	67136086	+ 68 kr (u)
Børresen Georg Smidt	Rønvikgt. 4	8006 BODØ	081-21184	- 36 kr
Drevdal Oddgeir	Fjæregata 6	7042 TRONDHEIM	07-532561	+ 48 kr (stat)
Eidsvåg Jarl	Kjøpmannsgt. 34	7011 TRONDHEIM	07-502723	- 6 kr
Eskeland Sigurd A.	Velliveien 13	1342 JAR	67141905	+ 52 kr
Flø Per Arne	Huitfeldtsgt. 16B	0253 OSLO	22-457939 (a)/22-550598 (p)	+ 66 kr
Flø Øystein	Bøckmans vei 102	7022 TRONDHEIM	07-559769 (a)/07-560348 (p)	+ 40 kr
Fossen Erik	Vassteigen 149	5033 FYLLINGSDALEN	55124745	+ 39 kr
Færden Anders	Moholt Allé 18-21	7035 TRONDHEIM	07-588323	+ 54 kr
Godager Tore	Oksehovedveien 40	1300 SANDVIKA	67548485	+ 77 kr
Graff Pål	Tanumveien 70	1300 SANDVIKA	67547872	+ 21 kr
Haavie Anders	Gørbitz gt. 8	0360 OSLO	22601778	+ 58 kr
Hald Vidar	Kirkegt. 12	0153 OSLO	22423418	+ 116 kr
Hammer Stein	Einerbærstien 7	1349 RYKKINN	67133087	+ 6 kr
Holmås Heikki	Kolstien 18E	5030 LANDÅS	55271469 07/867300	+ 35 kr
Høgh Iversen Erik	Brøsetveien 159B-12	7035 TRONDHEIM	07-588878	+ 2 kr
Janbu Nils Erik	Nøisomhedsveien 32C	6400 MOLDE		+ 11 kr (u)
Jansson Niklas	Malmgatan 21, 5 tr	S-77731 SMEDJEBACKEN	095-46-240-70818	- 12 kr
Jiretorn Ulf	Västergatan 12B	S-33320 GISLAVED		+ 0 kr
Kjøl Inge	Storgt. 55	0182 OSLO	22331590 (a), 22114005 L245 (p)	Gratis
Kjøl Ingvar	Boks 95	9720 PORSANGMOEN	084-61211 L3166(a), L3836 (p)	+ 124 kr
Knorring Björn von	Övre Slottsgatan 14A	S-75310 UPPSALA		Trade
Kosmo Joakim	Poste Restante, Majuro Post office, Majuro Atoll, Marshall Islands, MH 96960, USA			+ 84 kr
Leivestad Trygve	Olsokveien 63	1709 SARPSBORG	69150361	+ 171 kr
Lilleeng Bård F.	Schweigårdsvei 36A	5009 BERGEN	55961174	+ 40 kr
Lund Åsmund	Venusveien 13	6400 MOLDE	71211067	+ 65 kr
Lødding Carl Fredrik	Øygardveien 113E	1340 BEKKESTUA	67146003	- 16 kr
Marstokk Olav	Homansvei 43	1300 SANDVIKA	67547629	+ 42 kr (u)
Moe Lars Roger	Hans Hagerups gt. 1	7012 TRONDHEIM	07-513038	+ 60 kr
Nerbø Trond Erling	Ravnebakken 10	6400 MOLDE		+ 76 kr (u)
Ny Erik	Fältvägen 12	S-78641 BORLÅNGE		Trade
Oksefjell Torbjørn	Amtmann Michalets vei 14	3250 LARVIK	33117357 (p)	+ 127 kr
Rognstad Hans Kristian	Hyttengveien 24	1401 SIGGERUD		+ 34 kr
Sagberg Jon	Tropp 1C, LRSK, Værnes flystasjon,	7500 STJØRDAL	07-836538 (18-22)	+ 153 kr
Sahlstrøm Patrick	Asperudlia 16	1258 OSLO	22-611124	+ 2 kr
Schrøder Amundsen Anders	BKTR/STØKP/BN3/BRIGN	9418 ÅSEGARDEN	08214549(a), 08214483 R205 (p)	- 49 kr
Skarpen Thor Erik	Kirkegt. 12	0153 OSLO	22-423418	+ 18 kr
Solem Eirik	Einerbærstien 15	1349 RYKKINN	67133288	+ 21 kr
Solem Tonny	Fuglsetbakken 16	6400 MOLDE		+ 21 kr (u)
Spångberg Joakim	Distansgatan 19	S-50246 BORÅS	095-46-33-117221	Trade
Stengård Kalle	Nysättra Gård	S-14191 HUDDINGE	09546-87287924(a)/87749113(p)	- 1 kr(disk)
Storm Åke	Askungevägen 11	S-177570 JÄRFÄLLA		+ 130 kr
Suhrke Pål	Schweigårdsvei 36A	5009 BERGEN	55961174	Felles
Svea Sveinung	Løkebergkroken 6	1344 HASLUM	67122404	+ 145 kr
Trondsen Andreas		6390 VESTNES		+ 91 kr (u)
Tviberg Leif Kjetil	Storholtveien 5	8500 NARVIK		+ 71 kr
Vigander Sverre	Postboks 35	1342 JAR	67146921	+ 60 kr
Wold Eide Christian	Gamle Drammensvei 161A	1300 SANDVIKA	67543074	+ 42 kr (u)
Ørlyng Fredrik c/o Templar	6 Berkeley Gardens, Keynsham, Bristol, UNITED KINGDOM			+ 60 kr